



## SIMULTANEI NAZIONALI 2026

La FIGB ha inserito nel calendario agonistico/sportivo 2026 i seguenti Simultanei nazionali:

### Simultanei Nazionali Open:

- 1) circuito Gran Prix, il giovedì sera e la domenica pomeriggio per tutto l'anno;
- 2) a supporto dell'attività giovanile e dello sviluppo, il lunedì sera e il mercoledì pomeriggio per tutto l'anno;
- 3) Light, tutti i pomeriggi e le sere dell'anno non già impegnati dai Simultanei di cui ai punti 1) e 2);
- Simultanei Nazionali Allievi:

- 4) il mercoledì pomeriggio e il venerdì sera per tutto l'anno.

## SIMULTANEI NAZIONALI OPEN 2026

### 1. NORME DI PARTECIPAZIONE

Possono essere organizzati, esclusivamente in presenza, dagli Enti Affiliati, dagli Enti Autorizzati/Scuole federali e dagli Organizzatori federali e devono essere diretti da un Arbitro attivo nell'Albo federale Arbitri e presente in sede di gara, ad eccezione dei gironi per i quali sia consentito l'utilizzo dell'Arbitro OnLine o del Conduttore. Nell'ambito di ogni Ente Affiliato possono essere organizzati, per ogni Simultaneo, uno o più gironi.

Possono partecipare ai Simultanei tutti i tesserati FIGB con tipologia Agonista, Non Agonista, Ordinario Sportivo, Allievo Scuola Bridge e CAS. Possono altresì partecipare ai Simultanei i tesserati con tipologia Ordinario Amatore, ma esclusivamente presso l'ASD/SSD per la quale sono tesserati; questi giocatori non hanno diritto all'assegnazione di punti federali.

Tutti i giocatori che vi prendono parte devono essere in regola con il tesseramento 2026 al momento di iniziare la gara.

La quota di partecipazione di competenza federale è di:

- € 3,00 per giocatore per i Simultanei a supporto dell'attività giovanile e dello sviluppo;
- € 2,50 per giocatore per i Simultanei Gran Prix;
- € 0,65 per giocatore per i Simultanei Light;

Gli Enti organizzatori dei Simultanei possono aumentare tali quote in considerazione delle spese organizzative e dell'eventuale montepremi.

Gli Enti organizzatori che hanno sottoscritto l'addebito diretto in conto corrente non dovranno effettuare alcun bonifico. Le altre ASD/SSD dovranno effettuare i pagamenti tramite bonifico su conto FIGB entro le scadenze previste.

---

### FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE





## 2. CARATTERISTICHE GENERALI

SIMULTANEI CIRCUITO GRAN PRIX	SIMULTANEI A SUPPORTO DELL'ATTIVITA' GIOVANILE E DELLO SVILUPPO	SIMULTANEI LIGHT
Si giocano il giovedì sera e la domenica pomeriggio per tutto l'anno. Inserimento nelle classifiche GP simultanei di periodo e annuale.	Si giocano tutti i lunedì sera e i mercoledì pomeriggio dell'anno	Si giocano, due al giorno, uno il pomeriggio, l'altro la sera, in tutti i giorni dell'anno, salvo quando sono in calendario i Simultanei GP o i Simultanei a supporto dell'attività giovanile e dello sviluppo.
Per ogni girone: minimo 3 tavoli, massimo 15 tavoli; può comunque essere concessa, per causa di forza maggiore, autorizzazione a organizzare la gara al di fuori di questi parametri; 30 smazzate disponibili.	Per ogni girone: minimo 3 tavoli, massimo 15 tavoli; può comunque essere concessa, per causa di forza maggiore, autorizzazione a organizzare la gara al di fuori di questi parametri; 30 smazzate disponibili.	Per ogni girone: minimo 3 tavoli, max 36 tavoli; 36 smazzate disponibili.
Obbligo di duplicazione delle mani da parte dell'arbitro o dell'organizzazione fino a 6 tavoli e mezzo e di utilizzo delle formule e delle regole di mise en place prescritte a bando; può comunque essere concessa, per causa di forza maggiore, deroga a questi obblighi.	Obbligo di duplicazione delle mani da parte dell'arbitro o dell'organizzazione fino a 6 tavoli e mezzo e di utilizzo delle formule e delle regole di mise en place prescritte a bando; può comunque essere concessa, per causa di forza maggiore, deroga a questi obblighi.	Tutte le coppie devono giocare almeno 18 mani riposi compresi, e almeno 16 mani effettive; nessun obbligo di pre-duplicazione, nessun vincolo tecnico per formula e mise en place; la formula scelta – howell, mitchell, scrambled mitchell, barometer howell o patton – deve comunque essere tra quelle gestite dal programma di calcolo autorizzato.
Possibilità di utilizzo dell'Arbitro OnLine o del Conduttore nelle situazioni in cui è consentito.	Possibilità di utilizzo dell'Arbitro OnLine o del Conduttore nelle situazioni in cui è consentito.	Possibilità di utilizzo dell'Arbitro OnLine o del Conduttore nelle situazioni in cui è consentito.
Scarico delle smazzate da parte dell'Arbitro o del Conduttore o, se il girone gioca con l'Arbitro OnLine, da parte del Responsabile di serata.	Scarico delle smazzate da parte dell'Arbitro o del Conduttore o, se il girone gioca con l'Arbitro OnLine, da parte del Responsabile di serata.	Scarico delle smazzate da parte dell'Arbitro o del Conduttore o, se il girone gioca con l'Arbitro OnLine, da parte del Responsabile di serata.
Chi dirige e scarica le mani non può giocare.	Chi dirige e scarica le mani non può giocare.	Chi dirige e scarica le mani non può giocare.
Quota federale di partecipazione: euro 2,50 per giocatore.	Quota federale di partecipazione: euro 3,00 per giocatore.	Quota federale di partecipazione: euro 0,65 per giocatore.
Invio classifiche entro le 24.00 del giorno successivo e correzioni entro il 5° giorno successivo.	Invio classifiche entro le 24.00 del giorno successivo e correzioni entro il 5° giorno successivo.	Invio classifiche entro le 24.00 del giorno successivo e correzioni entro il 3° giorno successivo.

### FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE





### 3. MISE EN PLACE

#### NOTE GENERALI

Prima dell'inizio del torneo l'arbitro dovrà controllare che la serie di boards in uso rispetti le condizioni di dichiarante e situazione di zona indicate nella seguente tabella.

	NN	ns	eo	TT
dich. N	1-17-33	5-21	9-25	13-29
dich. E	14-30	2-18-34	6-22	10-26
dich. S	11-27	15-31	3-19-35	7-23
dich. O	8-24	12-28	16-32	4-20-36

Deve sempre essere utilizzata una serie che inizia con il board 1.

#### MITCHELL

Ogni coppia è contraddistinta dal numero di tavolo in cui si siede all'inizio del torneo e provvederà alla duplicazione delle smazzate nei boards (salvo i casi in cui sia l'Arbitro a duplicare le smazzate) secondo la distribuzione indicata sullo score col numero corrispondente a quello del board in preparazione. Supponendo di dover dirigere un torneo da 9 tavoli l'Arbitro disporrà sul tavolo numero 1 boards 1-2-3 (che dovranno essere preparati dalle coppie 1 e 101), sul tavolo due i boards 4-5-6 (che dovranno essere preparati dalle coppie 2 e 102, e via di seguito. L'Arbitro dovrà far prendere posto ai giocatori in modo da dividere sulle due linee le coppie di maggior valenza tecnica e provvedere che queste coppie si incontrino durante la gara. Stesso criterio dovrà essere utilizzato nel caso nella stessa sede venissero organizzati 2 o più gironi.

#### HOWELL

Ogni coppia assume il numero previsto, per quel tavolo e quella linea, dal centrotavolo posto sul tavolo a cui siede al primo turno di gara. Da quel momento seguirà il movimento previsto dai centritavoli per quel numero di coppia. E' fatto obbligo all'Arbitro di controllare la corrispondenza dei risultati con il contratto dichiarato, con la situazione di zona del board e la corretta attribuzione del punteggio alla coppia dichiarante.

## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



## 4. FORMULE

FORMULE RICHIESTE PER I SIMULTANEI GRAN PRIX E A SUPPORTO DEL BRIDGE GIOVANILE ITALIANO		
6 coppie=3 tavoli completi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 5 turni da 4 board
7/8 coppie=4 tavoli zoppi/completi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 7 turni da 3 board
9/10 coppie=5 tavoli zoppi/completi ""	smazzate duplicate dall'arbitro smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 9 turni da 2 board howell ridotto 7 turni da 3 board
11 coppie=6 tavoli zoppi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 11 turni da 2 board
12 coppie=6 tavoli completi ""	smazzate duplicate dall'arbitro smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 11 turni da 2 board howell ridotto 9 turni da 2 board
13 coppie=7 tavoli zoppi ""	smazzate duplicate dall'arbitro smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board howell ridotto 10 turni da 2 board
14 coppie=7 tavoli completi "" ""	smazzate duplicate dall'arbitro possono duplicare i giocatori smazzate duplicate dall'arbitro smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board mitchell o scrambled mitchell 6 turni da 3 board howell ridotto 10 turni da 2 board howell ridotto 9 turni da 2 board
15/16 coppie=8 tavoli zoppi/completi ""	possono duplicare i giocatori smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board; EO saltano un tavolo dopo 3 turni di gara giocati (dopo 4 turni giocati se prepara le mani l'arbitro); all'ultimo turno di gioco si incontrano le coppie che si erano inizialmente sedute insieme al tavolo per la duplicazione howell ridotto 10 turni da 2 board
17/18 coppie= 9 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board
18 coppie= 9 tavoli completi	smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 9 turni da 2 board
19 coppie=10 tavoli zoppi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board; EO saltano un tavolo dopo 4 turni di gara giocati
20 coppie=10 tavoli completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 9 turni da 2 board; all'ultimo turno di gioco si incontrano le coppie che si erano inizialmente sedute insieme al tavolo per la duplicazione. EO saltano un tavolo dopo 4 turni di gara giocati
""	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board; EO saltano un tavolo dopo 4 turni di gara giocati
21/22 coppie=11 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board
23/24 coppie=12 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board; EO saltano un tavolo dopo 5 turni di gara giocati (dopo 6 se prepara le mani l'arbitro)
25/26 coppie=13 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board
27/28 coppie=14 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board; EO saltano un tavolo dopo 6 turni di gara giocati (dopo 7 se prepara le mani l'arbitro)
29/30 coppie=15 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board

Nei casi in cui possono duplicare i giocatori, la relativa mise en place si riferisce a questa situazione.  
Le opportune modifiche devono essere apportate in caso di duplicazione da parte dell'Arbitro.

Nel rispetto dei parametri generali indicati in tabella, è consentito l'utilizzo delle formule barometer howell e patton (in quest'ultimo caso il software invierà automaticamente la classifica a coppie).

Se è l'Arbitro a duplicare le smazzate, nel programma di calcolo è necessario scegliere l'opzione "mani mescolate"; se le smazzate sono invece duplicate dai giocatori, è necessario scegliere l'opzione "mani predisposte".

### FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE





## 5. DOWNLOAD DELLE SMAZZATE - CALCOLO E INVIO CLASSIFICHE MANUTENZIONE DELLA BANCA DEI DATI ANAGRAFICI

Il file .zip contenente gli score ed il riassuntivo dei diagrammi delle smazzate di ogni simultaneo è disponibile nelle aree del sito FIGB riservate agli Arbitri e alle Associazioni a partire dalle 00.01 del giorno antecedente a quello della gara e può essere scaricato esclusivamente da chi, Arbitro o, ove consentito, Conduttore o Responsabile di Gara, si occupi della direzione di gara.

Chi dirige e scarica le mani non può giocare.

Nello stesso .zip sono contenuti anche i file necessari a chi utilizzi la duplimate per la duplicazione delle mani (.dup e .dlm), oltre ai file .csv e .pbn, utili per un'eventuale successiva gestione didattica delle smazzate.

Per il calcolo delle classifiche deve essere utilizzato il software federale wfigb.

I risultati di girone devono essere inviati con file .txt protocollo standard "send" via ftp tramite il software dei conteggi o a mezzo upload da AOL o da console area arbitri entro 24 ore dal termine della gara.

La trasmissione di eventuali variazioni deve parimenti avvenire obbligatoriamente tramite nuovo invio con stesse modalità entro le ore 24.00 del terzo (light) o del quinto (gran prix e per lo sviluppo) giorno successivo a quello di gara.

Eventuali situazioni di emergenza che impediscono l'invio del file entro i termini indicati devono comunque essere immediatamente comunicate al Settore Gare FIGB tramite e-mail a [gare@federbridge.it](mailto:gare@federbridge.it)

Correzioni successive possono essere relative alla sola anagrafica dei partecipanti e devono essere effettuate attraverso le aree riservate.

Il calcolo della classifica nazionale dei simultanei viene effettuato dai programmi federali, avviene in tempo reale nel momento in cui pervengono i primi gironi e prosegue in aggiornamento continuamente, fino alla scadenza di ciascuna gara.

Spirato questo termine, la classifica è definitiva.

Ente organizzatore e arbitro di gara sono pertanto responsabili unici dell'osservanza delle procedure indicate in questo paragrafo e della verifica che le gare trasmesse siano pervenute ed inserite nella classifica nazionale nei tempi prescritti.

La classifica nazionale è in forma di classifica unica; le classifiche locali sono automaticamente generate dal software per i conteggi in forma di separata di linea per i gironi in cui esiste un'identità di linea, in forma di classifica unica per i restanti.

Le classifiche Nazionali saranno calcolate in m.p. (top/zero).

L'Ente organizzatore può comunque utilizzare localmente la tipologia di calcolo punteggi e le modalità di impostazione della classifica (unica / separata di linea / greca) che preferisce.

Al termine della gara l'arbitro dovrà compilare e firmare il referto arbitrale e le copie cartacee della classifica e delle posizioni ai tavoli, che dovranno essere trattenute presso l'Ente organizzatore per un mese dallo svolgimento della gara.

### FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE





## 6. PUNTI FEDERALI

La classifica nazionale è in forma di classifica unica; le classifiche locali sono automaticamente generate dal software per i conteggi in forma di separata di linea per i gironi in cui esiste un'identità di linea (mitchell, patton), in forma di classifica unica per i restanti (howell, barometer howell, scrambled mitchell). I punteggi indicati vengono assegnati ad entrambi i componenti della/e coppia/e che occupa/no la posizione relativa. Per ogni Simultaneo vengono calcolate una classifica unica o separata di linea (a seconda della struttura del girone) per ogni girone locale ed una classifica unica nazionale, con differenti attribuzioni in punti.

### GRAN PRIX

#### Classifica generale nazionale (classifica unica)

Se alla tappa partecipano 1.200 o più coppie vengono attribuiti punti federali alle prime 200 coppie classificate: 1° 200 / 2° 190;

dalla coppia 2<sup>a</sup> alla coppia 20<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 5 punti per posizione, fino alla coppia 20<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 100 punti;

dalla coppia 21<sup>a</sup> alla coppia 30<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 1 punto per posizione, fino alla coppia 30<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 90 punti;

dalla coppia 31<sup>a</sup> alla coppia 130<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 1 punto ogni 2 posizioni, fino alla coppia 130<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 40 punti;

dalla coppia 131<sup>a</sup> alla coppia 190<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 1 punto ogni 3 posizioni, fino alla coppia 190<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 20 punti;

20 punti saranno attribuiti anche a ciascuno dei componenti delle coppie classificate dalla 191<sup>a</sup> alla 200<sup>a</sup> posizione.

In caso di partecipazione di un numero di coppie inferiore a 1.200, i punteggi della classifica nazionale di tappa saranno moltiplicati per i seguenti coefficienti:

da 1.100 a 1.199 coppie:	0,95
da 1.000 a 1.099 coppie:	0,90
da 900 a 999 coppie:	0,85
da 800 a 899 coppie:	0,80
da 700 a 799 coppie:	0,75
da 600 a 699 coppie:	0,70
da 500 a 599 coppie:	0,65
da 400 a 499 coppie:	0,60
da 300 a 399 coppie:	0,55
da 200 a 299 coppie:	0,50
da 100 a 199 coppie:	0,45
da 50 a 99 coppie:	0,40
da 20 a 49 coppie:	0,30
da 6 a 19 coppie:	0,20

### FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



Gironi locali howell e scrambled mitchell

tavoli	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1°	25	28	30	31	33	35	36	38	39	41	43	44	45
2°	23	23	25	25	26	28	29	30	31	33	34	35	35
3°	20	20	23	23	24	25	26	28	29	29	29	31	31
4°		18	19	20	21	23	24	24	26	26	26	29	29
5°			16	18	20	19	21	21	24	24	25	26	26
6°				16	18	18	20	20	21	21	23	23	24
7°					16	16	19	19	20	20	21	21	23
8°							16	18	19	19	20	20	21
9°								16	18	18	19	19	20
10°										16	18	18	19
11°											16	16	18
12°													16

Gironi locali mitchell non scrambled

Per ciascuna linea:

tavoli	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1°	21	25	25	29	30	31	34	35	35	38	38	40	40
2°	13	19	19	21	21	22	25	27	27	28	29	30	32
3°			13	16	16	19	20	24	22	23	23	25	27
4°						13	16	20	19	19	19	20	20
5°									13	16	16	18	18
6°										13	13	13	15

A tutti gli altri partecipanti: 12

I punteggi assegnati per i gironi locali e quelli attribuiti per la classifica nazionale non sono cumulabili. Verrà attribuito il miglior punteggio tra quelli conseguiti nella classifica locale ed eventualmente in quella nazionale.

Tutti i punteggi decimali saranno arrotondati all'unità superiore.

L'assegnazione di punti sulla classifica nazionale sarà "tagliata" dopo l'ultima coppia che ha diritto a 20 P.F.

### LIGHT

Per quanto riguarda l'assegnazione dei Punti Federali, il Simultaneo Light viene trattato esattamente come quello del Circuito Gran Prix, ma ciascuno assegnazione di Punti, Nazionale o Locale, viene dimezzata.

Per i gironi che dovessero contenere più di 15 tavoli, consentiti nei soli Simultanei Light, saranno utilizzate le stesse tabelle previste per il girone da 15 tavoli di Simultaneo Light.

I punteggi assegnati per i gironi locali e quelli attribuiti per la classifica nazionale non sono cumulabili. Verrà attribuito il miglior punteggio tra quelli conseguiti nella classifica locale ed eventualmente in quella nazionale. Tutti i punteggi decimali saranno arrotondati all'unità superiore.

L'assegnazione di punti sulla classifica nazionale sarà "tagliata" dopo l'ultima coppia che ha diritto a 20 P.F.

## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



## ASUPPORTO DELL'ATTIVITA' GIOVANILE E DELLO SVILUPPO

Se alla tappa partecipano 1.200 o più coppie vengono attribuiti punti federali alle prime 570 coppie classificate:

### Classifica generale nazionale (classifica unica)

1° 400 / 2° 390; dalla coppia 2<sup>a</sup> alla coppia 20<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 5 punti per posizione, fino alla coppia 20<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 300 punti;

dalla coppia 21<sup>a</sup> alla coppia 30<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 1 punto per posizione, fino alla coppia 30<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 290 punti;

dalla coppia 31<sup>a</sup> alla coppia 570<sup>a</sup> classificata, a scalare via via di 1 punto ogni 2 posizioni, fino alla coppia 570<sup>a</sup> classificata, alla quale saranno attribuiti 20 punti come a tutte le successive coppie.

In caso di partecipazione di un numero di coppie inferiore a 1.200, i punteggi della classifica nazionale saranno moltiplicati per gli stessi coefficienti di decremento utilizzati per i Simultanei Gran Prix.

Gironi locali howell e scrambled mitchell

tavoli	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1°	40	44	48	50	52	56	58	60	62	66	68	70	72
2°	36	36	40	40	42	44	46	48	50	52	54	56	56
3°	32	32	36	36	38	40	42	44	46	46	46	50	50
4°		28	30	32	34	36	38	38	42	42	42	46	46
5°			26	28	32	30	34	34	38	38	40	42	42
6°				26	28	28	32	32	34	34	36	36	38
7°					26	26	30	30	32	32	34	34	36
8°						26	28	30	30	32	32	32	34
9°							26	28	28	30	30	32	
10°								26	28	28	30		
11°									26	26	28		
12°										26			

Gironi locali mitchell non scrambled

Per ciascuna linea:

tavoli	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1°	34	40	42	46	48	50	52	54	56	60	60	64	66
2°	20	30	28	34	34	38	40	40	42	44	46	48	50
3°			20	26	26	30	32	32	34	36	36	38	42
4°					18	16	26	26	28	30	30	32	34
5°							18	20	26	26	28	30	
								20	18	22			

A tutti gli altri partecipanti: 16

I punteggi assegnati per i gironi locali e quelli attribuiti per la classifica nazionale non sono cumulabili. Verrà attribuito il miglior punteggio tra quelli conseguiti nella classifica locale ed eventualmente in quella nazionale. Tutti i punteggi decimali saranno arrotondati all'unità superiore. L'assegnazione di punti sulla classifica nazionale sarà "tagliata" dopo l'ultima coppia che ha diritto a 20 P.F.

## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE





## 7. 27° GRAN PRIX SIMULTANEI NAZIONALI - 2026

### MODALITA' E REGOLAMENTO

Il concorso è individuale. In ciascuno dei 105 simultanei nazionali del Circuito Gran Prix vengono assegnati ai giocatori punti GP, cioè punti validi per il Gran Prix Simultanei Nazionali 2026; per l'assegnazione di punti GP vengono considerate esclusivamente le classifiche nazionali dei simultanei circuito GP. Per ciascun Simultaneo GP, ad entrambi i componenti della coppia prima classificata in classifica nazionale vengono assegnati tanti punti GP quante sono le coppie che hanno giocato la gara.

A ciascuno dei giocatori delle coppie che seguono in classifica viene assegnato un punteggio a scalare via via di un punto per posizione. Es. 1.000 coppie linea NS: 1° 1.000 / 2° 999 / 3° 998 / ... / 1.000° 1.

Non vengono assegnati punteggi-concorso ai tesserati con tipologia Ordinario Amatore; alla loro posizione di classifica non viene comunque applicato nessun subentro. Nel caso di successiva variazione di tipologia in corso d'anno, saranno loro conteggiate esclusivamente le gare giocate nel periodo di tesseramento con la nuova Tipologia.

Al termine delle 105 gare viene stilata la graduatoria individuale finale, calcolata sommando, come massimo, i migliori 52 risultati in punti GP ottenuti da ciascun giocatore nella 105 tappe dell'anno.

Vengono inoltre stilate, in corso d'anno, altre 3 classifiche, ciascuna calcolata sommando, come massimo, i migliori 17 risultati in punti GP ottenuti da ciascun giocatore nelle gare del relativo periodo:

- 1) 1° periodo: tappe da 1 a 35;
- 2) 2° periodo: tappe da 36 a 70;
- 3) 3° periodo: tappe da 71 a 105.

### PUNTI FEDERALI

I punti federali ottenuti nelle 4 classifiche (quella annuale e le 3 di periodo) sono cumulabili.

Non saranno assegnati punti ai tesserati con tipologia Ordinario Amatore; la loro posizione di classifica non prevede comunque subentro del giocatore successivo.

### Classifica individuale finale

Ai primi 200 giocatori classificati: 1° 500 / 2° 420 / 3° 380 / 4° 350 / 5° 330 / 6° 310 / 7° 290 / 8° 270 / 9° 260 / 10° 250 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione fino alla posizione n° 101 (159 punti) / successivi: a scalare di 1 punto ogni 2 posizioni (101°-102° 159 ecc.) fino alle posizioni n° 199 e 200 (110 punti). A partire dalla 201<sup>a</sup> posizione, ai primi 20 giocatori Agonisti di seconda categoria classificati: 1° 100 / 2° 80 / 3° 65 / 4° 55 / 5° 45 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

A partire dalla 201<sup>a</sup> posizione, ai primi 65 giocatori di terza o quarta categoria o N.C. Agonisti classificati: 1° 100 / 2° 96 / 3° 94 / 4° 92 / 5° 90 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

A partire dalla 201<sup>a</sup> posizione, ai primi 20 giocatori con tessera di Non Agonista classificati: 1° 100 / 2° 80 / 3° 65 / 4° 55 / 5° 45 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione

A partire dalla 201<sup>a</sup> posizione, ai primi 65 giocatori Ordinari classificati: 1° 100 / 2° 90 / 3° 85 / 4° 80 / 5° 75 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

A partire dalla 201<sup>a</sup> posizione, ai primi 65 giocatori Allievi Scuola Bridge classificati: 1° 100 / 2° 90 / 3° 85 / 4° 80 / 5° 75 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

### FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE





## Classifiche individuali parziali

Ai primi 40 giocatori classificati in ciascuna delle 3 classifiche individuali parziali: 1° 100 / 2° 90 / 3° 80 / 4° 75 / 5° 74 / 6° 73 / 7° 72 / 8° 71 / 9° 70 / 10° 70 / successivi: a scalare di 1 punto ogni 2 posizioni fino alle posizioni n° 39 e 40 (55 punti).

A partire dalla 41<sup>a</sup> posizione, ai primi 5 giocatori di seconda categoria Agonisti classificati: 1° 50 / 2° 45 / 3° 40 / 4° 35 / 5° 30.

A partire dalla 41<sup>a</sup> posizione, ai primi 15 giocatori di terza o quarta categoria o N.C. Agonisti classificati: 1° 50 / 2° 47 / 3° 44 / 4° 42 / 5° 40 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

A partire dalla 41<sup>a</sup> posizione, ai primi 5 giocatori con tessera di Non Agonista classificati: 1° 50 / 2° 45 / 3° 40 / 4° 35 / 5° 30.

A partire dalla 41<sup>a</sup> posizione, ai primi 15 giocatori Ordinari classificati: 1° 50 / 2° 40 / 3° 35 / 4° 30 / 5° 25 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

A partire dalla 41<sup>a</sup> posizione, ai primi 15 giocatori Allievi Scuola Bridge classificati: 1° 50 / 2° 40 / 3° 35 / 4° 30 / 5° 25 / successivi: a scalare di 1 punto per posizione.

I punti federali ottenuti nelle 4 classifiche (quella annuale e le 3 di periodo) sono cumulabili.

---

## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE

