



SIMULTANEI NAZIONALI 2015 A SUPPORTO DEL BRIDGE GIOVANILE NAZIONALE

Il circuito di Simultanei a supporto del Bridge Giovanile Nazionale comprende 12 Simultanei Nazionali, che si giocheranno nelle seguenti date:

Lunedì Sera 16 marzo	N61NFIGB1
Mercoledì Sera 18 marzo	N62NFIGB1
Venerdì 5 giugno	N63NFIGB1
Sabato 6 giugno	N64NFIGB1
Lunedì Sera 17 agosto	N65NFIGB1
Mercoledì Sera 19 agosto	N66NFIGB1
Lunedì Sera 19 ottobre	N67NFIGB1
Mercoledì Sera 21 ottobre	N68NFIGB1
Lunedì 23 novembre	N69NFIGB1
Mercoledì 25 novembre	N6ANFIGB1
Lunedì Sera 14 dicembre	N6BNFIGB1
Mercoledì Sera 16 dicembre	N6CNFIGB1

NORME DI PARTECIPAZIONE

La quota di omologazione di competenza FIGB è pari a euro 3 a giocatore per ciascun simultaneo, da inviare in FIGB secondo le procedure in vigore (Bonifico a Banca Popolare di Sondrio ó Via Santa Maria Fulcorina ó Milano; Cod. IBAN: IT11 S056 9601 6000 0000 4547 X21; indicare dettaglio nella causale del bonifico). L'ASD/SSD può stabilire liberamente la quota di iscrizione alla gara.

Ogni Ente Affiliato può organizzare uno o più gironi.

Tutti i giocatori che prendono parte alla gara devono essere in regola con il tesseramento 2015.

Possono partecipare ai Simultanei tutti i tesserati FIGB con tipologia Agonista, Ordinario Sportivo ed Allievo Scuola Bridge. Possono altresì partecipare ai Simultanei i tesserati con tipologia Ordinario Amatore, ma esclusivamente presso l'ASD/SSD per la quale sono tesserati; questi giocatori non hanno diritto all'assegnazione di punti federali.

Per ogni girone: minimo 3 tavoli completi, massimo 15 tavoli; può comunque essere concessa, per causa di forza maggiore, autorizzazione a organizzare la gara al di fuori di questi parametri; 30 smazzate disponibili. Vi è possibilità di utilizzo dell'Arbitro OnLine nelle situazioni in cui è consentito*.

I Simultanei devono essere diretti da un Arbitro attivo nell'Albo Federale Arbitri e presente in sede di gara, ad eccezione dei gironi di Simultaneo per i quali sia consentito l'utilizzo dell'Arbitro OnLine.

Vi è obbligo di duplicazione delle mani da parte dell'arbitro, del Responsabile di serata o dell'organizzazione fino a 6 tavoli e mezzo.

Vi è obbligo di utilizzo delle formule e delle regole di mise en place prescritte a bando; può comunque essere concessa, per causa di forza maggiore, deroga a questi obblighi.

Lo scarico delle smazzate dalle Aree riservate del sito FIGB deve essere effettuato da parte dell'Arbitro o, se il girone gioca con l'Arbitro OnLine, da parte del Responsabile di serata.

* Non necessitano di Arbitro presente in sede di gara le sedi che ospitano un girone unico di Simultaneo di massimo 6 tavoli e, previa richiesta motivata e specifica autorizzazione da richiedere al Settore Gare FIGB (gare@federbridge.it - Luca Frola 329.5609977) le sedi in cui ciò sia indispensabile indipendentemente dal numero di tavoli (assenza o non reperibilità di un arbitro). Questi gironi si possono avvalere dell'Arbitro OnLine, cioè di un Arbitro disponibile telefonicamente durante la gara.

Per questi gironi l'Ente Organizzatore incarica un proprio Dirigente Sportivo o suo delegato a svolgere la funzione di Responsabile di sede per quella gara; il responsabile scarica le mani dall'area AOL del sito FIGB (gli sarà richiesto il codice federale), svolge la funzione organizzativa di sala e quella di consultazione al bisogno dell'Arbitro on line. Nei programmi di calcolo classifica, selezionare la voce "arbitro on line" ed inserire il codice federale del Responsabile.

FORMULE E PARAMETRI DI GARA - MISE EN PLACE

NOTE GENERALI

Prima dell'inizio del torneo l'arbitro dovrà controllare che la serie di boards in uso rispetti le condizioni di dichiarante e situazione di zona indicate nella seguente tabella.

	NN	ns	eo	TT
dich. N	1-17	5-21	9-25	13-29
dich. E	14-30	2-18	6-22	10-26
dich. S	11-27	15	3-19	7-23
dich. O	8-24	12-28	16	4-20

MITCHELL: ogni coppia è contraddistinta dal numero di tavolo in cui si siede all'inizio del torneo e provvederà alla duplicazione delle smazzate nei boards (salvo i casi in cui sia l'Arbitro a duplicare le smazzate) secondo la distribuzione indicata sullo score col numero corrispondente a quello del board in preparazione. Supponendo di dover dirigere un torneo da 9 tavoli l'Arbitro disporrà sul tavolo numero 1 boards 1-2-3 (che dovranno essere preparati dalle coppie 1 e 101), sul tavolo due i boards 4-5-6 (che dovranno essere preparati dalle coppie 2 e 102, e via di seguito.

L'Arbitro dovrà far prendere posto ai giocatori in modo da dividere sulle due linee le coppie di maggior valenza tecnica e provvedere che queste coppie si incontrino durante la gara. Stesso criterio dovrà essere utilizzato nel caso nella stessa sede venissero organizzati 2 o più gironi.

HOWELL: ogni coppia assume il numero previsto, per quel tavolo e quella linea, dal centrotavolo posto sul tavolo a cui siede al primo turno di gara.

Da quel momento seguirà il movimento previsto dai centritavolo per quel numero di coppia.

È fatto obbligo all'Arbitro di controllare la corrispondenza dei risultati con il contratto dichiarato, con la situazione di zona del board e la corretta attribuzione del punteggio alla coppia dichiarante.

MISE EN PLACE

Ogni girone di Simultaneo Gran Prix può essere organizzato con un minimo 3 tavoli completi e un massimo 15 tavoli; sono disponibili 30 smazzate; a seguire è pubblicato il dettaglio delle mise en place richieste; il Coordinatore del Settore Gare FIGB può comunque concedere, per cause di forza maggiore, autorizzazione allo svolgimento della gara al di fuori dei parametri e in deroga agli obblighi di duplicazione e mise en place indicati.

Ad esclusione delle formule in cui venga espressamente indicato, non vi è obbligo che sia l'Arbitro a duplicare le smazzate; è comunque sempre estremamente gradito che sia l'Arbitro a preparare le mani; in questo modo la gara è più breve e minore la probabilità di errori di duplicazione.

FORMULE RICHIESTE PER I SIMULTANEI GRAN PRIX		
6 coppie=3 tavoli completi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 5 turni da 4 board
7/8 coppie=4 tavoli zoppi/completi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 7 turni da 3 board
9/10 coppie=5 tavoli zoppi/completi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 9 turni da 2 board
""	smazzate duplicate dall'arbitro	howell ridotto 7 turni da 3 board
11 coppie=6 tavoli zoppi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 11 turni da 2 board
12 coppie=6 tavoli completi	smazzate duplicate dall'arbitro	howell completo 11 turni da 2 board
""	smazzate duplicate dall'arbitro	howell ridotto 9 turni da 2 board
13 coppie=7 tavoli zoppi	smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board
""	smazzate duplicate dall'arbitro	howell ridotto 10 turni da 2 board
14 coppie=7 tavoli completi	smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board
""	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 6 turni da 3 board
""	smazzate duplicate dall'arbitro	howell ridotto 10 turni da 2 board
""	smazzate duplicate dall'arbitro	howell ridotto 9 turni da 2 board
15/16 coppie=8 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board; EO saltano un tavolo dopo 3 turni di gara giocati (dopo 4 turni giocati se prepara le mani l'arbitro); all'ultimo turno di gioco si incontrano le coppie che si erano inizialmente sedute insieme al tavolo per la duplicazione
""	smazzate duplicate dall'arbitro	howell ridotto 10 turni da 2 board
17/18 coppie= 9 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board
18 coppie= 9 tavoli completi	smazzate duplicate dall'arbitro	mitchell o scrambled mitchell 9 turni da 2 board
19 coppie=10 tavoli zoppi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board; EO saltano un tavolo dopo 4 turni di gara giocati
20 coppie=10 tavoli completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 9 turni da 2 board; all'ultimo turno di gioco si incontrano le coppie che si erano inizialmente sedute insieme al tavolo per la duplicazione. EO saltano un tavolo dopo 4 turni di gara giocati
""	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 7 turni da 3 board; EO saltano un tavolo dopo 4 turni di gara giocati
21/22 coppie=11 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board
23/24 coppie=12 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board; EO saltano un tavolo dopo 5 turni di gara giocati (dopo 6 se prepara le mani l'arbitro)
25/26 coppie=13 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board
27/28 coppie=14 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board; EO saltano un tavolo dopo 6 turni di gara giocati (dopo 7 se prepara le mani l'arbitro)
29/30 coppie=15 tavoli zoppi/completi	possono duplicare i giocatori	mitchell o scrambled mitchell 10 turni da 2 board

N.B. Nei casi in cui possono duplicare i giocatori, la relativa mise en place si riferisce a questa situazione. Le opportune modifiche devono essere apportate in caso di duplicazione da parte dell'Arbitro.

Se è l'Arbitro a duplicare le smazzate, nei programmi di calcolo è necessario scegliere l'opzione "mani mescolate"; se le smazzate sono invece duplicate dai giocatori, è necessario scegliere l'opzione "mani predisposte".

Nel rispetto dei parametri generali indicati in tabella, è consentito l'utilizzo delle formule barometer howell e patton (in quest'ultimo caso il software invierà automaticamente la classifica a coppie).

DOWNLOAD DELLE SMAZZATE - CALCOLO ED INVIO DELLE CLASSIFICHE MANUTENZIONE DELLA BANCA DEI DATI ANAGRAFICI

Il file .zip contenente gli score ed il riassuntivo dei diagrammi delle smazzate di ogni simultaneo è disponibile nelle aree del sito FIGB riservate agli Arbitri ed alle Associazioni a partire dalle 22.30 di due giorni prima della gara e può essere scaricato esclusivamente da chi, Arbitro o, limitatamente alle situazioni di utilizzo dell'Arbitro on line, responsabile di ASD/SSD, si occupa della direzione dei gironi di quella serata. Nello stesso .zip sono contenuti anche i file necessari a chi utilizzi la duplimate per la duplicazione delle mani (.dup e .dlm).

I risultati di girone devono essere inviati tramite l'upload del consueto file di trasmissione risultati, che deve avvenire via ftp, tramite i programmi per i conteggi o da console AOL o da console area arbitri (non più via e-mail) **entro 24 ore dal termine della gara.**

La trasmissione di eventuali variazioni deve parimenti avvenire obbligatoriamente tramite nuovo upload del file di trasmissione risultati, stesse modalità, **entro le 24.00 del quinto giorno successivo a quello di gara.** Eventuali situazioni di emergenza che impediscano l'invio del file entro i termini indicati devono comunque essere comunicate al Settore Gare FIGB (centralino FIGB 02.7000333; Luca Frola 329.5609977; Francesco Natale 329.5609985) immediatamente e comunque entro le ore 24.00 del terzo giorno successivo a quello di gara.

Il calcolo della classifica nazionale dei simultanei è del tutto automatizzato, avviene in tempo reale nel momento in cui pervengono i primi gironi e prosegue in aggiornamento continuamente, fino alla scadenza di ciascuna gara. Spirato questo termine, la classifica è definitiva.

Ente organizzatore e arbitro di gara sono pertanto responsabili unici dell'osservanza delle procedure indicate in questo paragrafo e della verifica che le gare trasmesse siano pervenute ed inserite nella classifica nazionale nei tempi prescritti.

I conteggi relativi alla classifica nazionale sono elaborati in automatico dal server FIGB e sottoposti al controllo di flusso del Settore Gare FIGB.

La classifica nazionale viene pubblicata ed aggiornata in tempo reale sul sito FIGB.

La classifica nazionale è in forma di classifica unica; le classifiche locali sono automaticamente generate dai software per i conteggi in forma di separata di linea per i gironi in cui esiste un'identità di linea, in forma di classifica unica per i restanti.

Al termine della gara l'arbitro dovrà compilare e firmare il referto arbitrale e le copie cartacee della classifica e delle posizioni ai tavoli, che dovranno essere trattenute presso l'Ente organizzatore per un mese dallo svolgimento della gara.

SOFTWARE PER IL CALCOLO DELLE CLASSIFICHE

Possono essere utilizzati, per il calcolo delle classifiche, esclusivamente G2BWRama o Bridgest versione 5.6.6.

NOTE OPERATIVE G2BWRAMA: I simultanei si avviano come i tornei ordinari (bottoni "Nuovo evento" dalla voce di menù "Evento" nella sezione Coppie), con la sola avvertenza di marcare la casella "simultaneo".

Con questo la finestra di selezione presenterà solo i simultanei previsti per il giorno in questione ed il modulo di avvio gara verrà automaticamente compilato con i dati corretti.

NOTE OPERATIVE BRIDGEST: Al momento di iniziare la gestione gara con Bridgest, è necessario prestare la massima attenzione a selezionare la voce "simultaneo" (e non quella "torneo"). A questo punto il programma visualizza l'elenco dei simultanei, proponendo di default quello corrente in quel giorno/ora. Per operare correttamente, è vitale accertarsi di scegliere il simultaneo giusto, prima di procedere; solo in questo caso Bridgest selezionerà il corretto codice gara per la spedizione, cosa indispensabile per consentire l'inserimento in classifica del girone.

Nel caso nella sede fossero presenti più gironi, questi dovranno essere registrati in Bridgest alla voce "id girone" come gironi (contraddistinti dalle lettere A, B ecc.) della stessa gara; al momento dell'invio, il programma provvederà a spedire in automatico i file separati.

Se il computer di lavoro dispone di connessione attiva ad Internet, Bridgest propone quotidianamente l'aggiornamento automatico dei dati anagrafici e del file contenente l'elenco dei simultanei; è obbligatorio completare l'operazione, cliccando su "ok".

Se non si dispone di connessione Internet diretta, i file per l'aggiornamento enti.txt e tesserati.txt devono essere scaricati da http://www.federbridge.it/ftp/bridgest/agg_BG.rar e quello per l'aggiornamento dell'elenco simultanei da <http://www.federbridge.it/ftp/bridgest/simultanei.rar> (se questi link non funzionano direttamente, copiarli integralmente come indirizzo internet), dove vengono aggiornati quotidianamente. L'utente ha l'obbligo di procedere ad installare manualmente i file in Bridgest (Area "Configurazione" "Opzioni" "Generali")

In tutti i casi è responsabilità dell'ASD/SSD e dell'Arbitro di gara accertarsi di disporre di dati aggiornati e quindi in linea con la banca dati FIGB; la mancata osservanza e quindi l'utilizzo di una banca dati non in linea non sollevano l'ASD/SSD e l'Arbitro dalle proprie responsabilità, nel caso venga fatto giocare un giocatore in posizione non regolare.

PUNTI FEDERALI SIMULTANEI CIRCUITO A SOSTEGNO DEL BRIDGE GIOVANILE NAZIONALE 2015

La classifica nazionale è in forma di classifica unica; le classifiche locali sono automaticamente generate dai software per i conteggi in forma di separata di linea per i gironi in cui esiste un'identità di linea (mitchell, patton), in forma di classifica unica per i restanti (howell, barometer howell, scrambled mitchell).

I punteggi indicati vengono assegnati ad entrambi i componenti della/e coppia/e che occupa/no la posizione relativa.

Per ogni Simultaneo vengono calcolate una classifica unica o separata di linea (a seconda della struttura del girone) per ogni girone locale ed una classifica unica nazionale, con differenti attribuzioni in punti.

Punti Federali

Classifica generale italiana

1° 400 / 2° 390;

dalla coppia 2^a alla coppia 20^a classificata, a scalare via via di 5 punti per posizione, fino alla coppia 20^a classificata, alla quale saranno attribuiti 300 punti;

dalla coppia 21^a alla coppia 30^a classificata, a scalare via via di 1 punto per posizione, fino alla coppia 30^a classificata, alla quale saranno attribuiti 290 punti;

dalla coppia 31^a alla coppia 570^a classificata, a scalare via via di 1 punto ogni 2 posizioni, fino alla coppia 570^a classificata, alla quale saranno attribuiti 20 punti come a tutte le successive coppie.

Gironi locali howell e scrambled mitchell

tavoli	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1°	20	22	24	25	26	28	29	30	31	33	34	35	36
2°	18	18	20	20	21	22	23	24	25	26	27	28	28
3°	16	16	18	18	19	20	21	22	23	23	23	25	25
4°		14	15	16	17	18	19	19	21	21	21	23	23
5°			13	14	16	15	17	17	19	19	20	21	21
6°				13	14	14	16	16	17	17	18	18	19
7°					13	13	15	15	16	16	17	17	18
8°						12	13	14	15	15	16	16	17
9°							12	13	14	14	15	15	16
10°								11	12	13	14	14	15
11°									11	12	13	13	14
12°										11	12	12	13
13°											11	11	12
14°												10	11
15°													10

Gironi locali mitchell non scrambled

Per ciascuna linea:

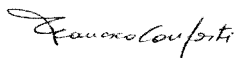
tavoli	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1°	17	20	21	23	24	25	26	27	28	30	30	32	32
2°	10	15	14	17	17	19	19	21	21	22	23	24	24
3°			10	13	12	15	15	17	17	18	18	20	20
4°					10	12	12	14	14	15	15	16	16
5°							10	12	12	13	13	14	14
6°									10	12	11	12	12
7°											10	11	11
8°													10

A tutti gli altri partecipanti: 8

Come previsto dall'Art. 21 del Regolamento Categorie Giocatori, i punteggi assegnati per i gironi locali e quelli attribuiti per la classifica mondiale non sono cumulabili; sarà attribuito il miglior punteggio tra quelli conseguiti nella classifica locale ed eventualmente in quella mondiale.

N.B. I PUNTI NON SARANNO ASSEGNATI AI GIRONI I CUI FILE DI TRASMISSIONE RISULTATI NON SARANNO PERVENUTI IN FIGB NEI TEMPI E NELLE MODALITÀ PRESCRITTE.

Il Segretario Generale
Francesco Conforti



Il Presidente
Giovanni Medugno

