

COPPA 'Vincenzo RIOLO'

Regolamento Evento Squadre 'Open': Autunno Anno 2019

Il Trofeo (Coppa) 'Vincenzo Riolo' è un premio che viene attribuito alla Società che meglio si classifica nelle diverse gare dei Campionati Allievi Open di Anno 1° e/o Anno 2°.

Il Trofeo viene istituito a partire dall'edizione 2010, per ricordare uno di grandi Maestri dell'insegnamento del Bridge in Italia.

Quanto stampato sulla tessera federale 2019 di ogni Allievo individua la Società di riferimento di ciascuno.

Saranno considerati i risultati ottenuti dalle PRIME QUATTRO formazioni in classifica finale delle seguenti gare:

ALLIEVI SQUADRE LIBERE (anno 1)

ALLIEVI SQUADRE LIBERE (anno 2)

PUNTEGGI

Considerando la classifica finale saranno attribuiti ad ogni componente la formazione i seguenti punteggi:

SQUADRE DI QUATTRO GIOCATORI

Anno 1	4° 30 pt (120 tot)	3° 45 pt (180 tot)	2° 60 pt (240 tot)	1° 75 pt (300 tot)
Anno 2	4° 45 pt (180 tot)	3° 60 pt (240 tot)	2° 75 pt (300 tot)	1° 90 pt (360 tot)

SQUADRE DI CINQUE GIOCATORI

Anno 1	4° 24 pt (120 tot)	3° 36 pt (180 tot)	2° 48 pt (240 tot)	1° 60 pt (300 tot)
Anno 2	4° 36 pt (180 tot)	3° 48 pt (240 tot)	2° 60 pt (300 tot)	1° 72 pt (360 tot)

SQUADRE DI SEI GIOCATORI

Anno 1	4° 20 pt (120 tot)	3° 30 pt (180 tot)	2° 40 pt (240 tot)	1° 50 pt (300 tot)
Anno 2	4° 30 pt (180 tot)	3° 40 pt (240 tot)	2° 50 pt (300 tot)	1° 60 pt (360 tot)

Come evidenziato, solo i risultati delle formazioni partecipanti ai Campionati Allievi Anno 1 o Anno 2, saranno validi per l'aggiudicazione della Coppa.

Nella sola gara a squadre i punti saranno attribuiti ai giocatori effettivamente giocanti almeno 5 incontri dei 14 previsti (9 di 'suisse' + 5 di finale e/o danese di consolazione).

L'integrazione dei giocatori nelle squadre originalmente composte da soli 4 giocatori può avvenire durante la gara e dovrà essere necessariamente comunicata alla Direzione onde allineare i dati delle 'bridge-mate' che registrano i risultati.

Se alcuni giocatori in formazioni composte da 5 o 6 allievi non presentassero i requisiti sopra richiesti, non rientreranno nel computo e la squadra sarà considerata come formata da soli 4 o 5 componenti.

La presenza in un incontro sarà attribuita solo a coloro che registrano il proprio numero (che corrisponde al proprio nominativo) sulla bridge-mate.

In caso di riposo la presenza sarà data a tutti i componenti la squadra.

Le formazioni in gara possono essere formate da Allievi di scuole diverse. Ogni Allievo 'porterà' però punti solo alla Scuola indicata sulla propria tessera federale: ugualmente accadrà per gli eventuali 'ordinari'.

La graduatoria delle Società sarà definita dalla somma dei punti individuali (cumulativi delle sei competizioni).

Se una o più Società fossero a pari punteggio sarà considerata la miglior posizione di classifica di un proprio Allievo in ciascuna gara di ogni Settore. Se ancora parità sussistesse si considererà il minor numero dei diversi apporti individuali.

TROFEO per GIOCATORI di 2^a, 3^a categ. e/o NC e Camp.ALLIEVI Anno 3

Regolamento Evento Squadre – Autunno, Anno 2019

Il Trofeo (Coppa) delle gare relative agli Allievi –Preagonisti ed ai Giocatori di 2^a, 3^a categ. e/o NC è un premio che viene attribuito alla Società i cui tesserati meglio si sono classificati nelle rispettive gare a coppie ed a squadre.

Il Trofeo viene istituito, dal 2015, per valorizzare quella Società che, oltre a presentare validi rappresentanti, è numericamente rappresentata, aumentando così anche la possibilità di buoni piazzamenti.

Quanto stampato sulla tessera federale 2019 di ogni Allievo o Tesserato individua la Società di riferimento di ciascuno.

L'edizione del Campionati a Squadre è bandita come 'OPEN'. Per entrare nella speciale classifica le squadre, di qualsiasi tipologia, devono classificarsi nelle prime quattro posizioni assolute delle due gare valide: **quella degli Allievi Pre.Agonisti (Anno 3^a) ed quella per giocatori di 2^a, 3^a categ. e/o NC.**

PUNTEGGI

Considerando la classifica finale saranno attribuiti ad ogni componente la formazione i seguenti punteggi:

SQUADRE DI QUATTRO GIOCATORI

Anno 3	4° 30 pt (120 tot)	3°	45 pt (180 tot)	2° 60 pt (240 tot)	1° 75 pt (300 tot)
Anno 23NC	4° 45 pt (180 tot)	3°	60 pt (240 tot)	2° 75 pt (300 tot)	1° 90 pt (360 tot)

SQUADRE DI CINQUE GIOCATORI

Anno 3	4° 24 pt (120 tot)	3°	36 pt (180 tot)	2° 48 pt (240 tot)	1° 60 pt (300 tot)
Anno 23NC	4° 36 pt (180 tot)	3°	48 pt (240 tot)	2° 60 pt (300 tot)	1° 72 pt (360 tot)

SQUADRE DI SEI GIOCATORI

Anno 3	4° 20 pt (120 tot)	3°	30 pt (180 tot)	2° 40 pt (240 tot)	1° 50 pt (300 tot)
Anno 23NC	4° 30 pt (180 tot)	3°	40 pt (240 tot)	2° 50 pt (300 tot)	1° 60 pt (360 tot)

La presenza in un incontro sarà attribuita solo a coloro che registrano il proprio codice numerico sulla 'bridge-mate'. Questo numero viene notificato al Capitano o Responsabile della formazione all'atto della conferma di presenza.

In caso di riposo la presenza sarà data a tutti i componenti la squadra.

Le formazioni in gara possono essere formate da giocatori di scuole/società diverse. Ogni Allievo 'porterà' però punti solo alla Scuola indicata sulla propria tessera federale: ugualmente accadrà per la/le Società degli 'ordinari' e/o agonisti.

La graduatoria delle Società sarà definita dalla somma dei punti individuali (cumulativi delle due competizioni). La Società con il punteggio totale maggiore vincerà.

Se una o più Società fossero a pari punteggio sarà considerata la miglior posizione di classifica di un proprio Rappresentante in ciascuna gara di ogni Settore. Se ancora parità sussistesse si considererà il minor numero dei diversi apporti individuali.