

Coppa Italia 2^a cat./3^a cat./NC 2013

Finale Nazionale

Salsomaggiore Terme - Palazzo dei Congressi
21-24 novembre

Squadre partecipanti: 16.

La Finale Nazionale sarà giocata con il sistema del doppio KO con ripescaggio, su incontri di 24 mani ciascuno, in 2 tempi da 12, ad eccezione dell'incontro di Finale per il 1°-2° posto, che si disputerà su 36 mani, in 3 tempi da 12.

In deroga a quanto disposto dagli Artt. 60 e 61 del Regolamento Campionati, le teste di serie del tabellone di Finale saranno definite esclusivamente in base alla media, calcolata al 2° decimale con arrotondamento standard, dei Punti Piazzamento della squadra.

Il calcolo della media P.P. della squadra sarà effettuata sommando il numero di P.P. posseduti al termine del precedente anno agonistico da tutti i giocatori iscritti in squadra e dividendo il totale così ottenuto per lo stesso numero di giocatori iscritti in squadra; dal conteggio è escluso il c.n.g..

In caso di media P.P. identica al 2° decimale arrotondato standard, verrà effettuato un sorteggio tra le squadre interessate.

La squadra con la miglior media P.P. sarà testa di serie n°1, e così via a seguire tutte le altre squadre i cui giocatori possiedono P.P., fino a un massimo di 8 teste di serie.

Sarà sorteggiata la posizione di tabellone delle restanti squadre, cioè quelle che non possiedono P.P. e quelle che possiedono P.P. ma non risultano tra le prime 8.

Le formazioni potranno essere completate liberamente, fino ad un massimo di 8 giocatori più un eventuale c.n.g. considerando tutte le Fasi della manifestazione, fino alle ore 24.00 di domenica 17 novembre; da quel momento le formazioni non saranno più modificabili se non nel caso di situazioni, autorizzate dal Direttore Generale dei Campionati, di causa di forza maggiore.

Dalle 10.30 alle 13.55 di giovedì 21 novembre i Capitani delle squadre dovranno confermare la partecipazione della propria squadra in sede di gara (oppure telefonicamente a Luca Frola al 329.5609977).

Il sorteggio per la composizione del tabellone sarà effettuato pubblicamente in sede di gara alle ore 14.00 di giovedì 21 novembre.

Programma:

Giovedì 21/11	ore 10.30/13.55	Conferma delle partecipazioni
Giovedì 21/11	ore 14.00	Sorteggio per la composizione del tabellone
Giovedì 21/11	ore 16.00/17.45	12 mani Ottavi tabellone principale
Giovedì 21/11	ore 18.00/19.45	12 mani Ottavi tabellone principale
Giovedì 21/11	ore 22.00/23.45	12 mani Quarti tabellone principale / 1° incontro ripescaggi
Venerdì 22/11	ore 10.00/11.45	12 mani Quarti tabellone principale / 1° incontro ripescaggi
Venerdì 22/11	ore 14.00/15.45	12 mani Semifinale tabellone principale / 2° incontro ripescaggi
Venerdì 22/11	ore 16.00/17.45	12 mani Semifinale tabellone principale / 2° incontro ripescaggi
Venerdì 22/11	ore 18.00/19.45	12 mani Finale tabellone principale / 3° incontro ripescaggi
Venerdì 22/11	ore 22.00/23.45	12 mani Finale tabellone principale / 3° incontro ripescaggi
Sabato 23/11	ore 10.00/11.45	12 mani 4° incontro ripescaggi
Sabato 23/11	ore 14.00/15.45	12 mani 4° incontro ripescaggi
Sabato 23/11	ore 16.00/17.45	12 mani 5° incontro ripescaggi
Sabato 23/11	ore 18.00/19.45	12 mani 5° incontro ripescaggi
Sabato 23/11	ore 22.00/23.45	12 mani Finale 1°/2° posto
Domenica 24/11	ore 10.00/11.45	12 mani Finale 1°/2° posto
Domenica 24/11	ore 12.00/13.45	12 mani Finale 1°/2° posto

Le squadre con una sconfitta nel tabellone principale verranno inserite, per l'incontro successivo, nel tabellone dei ripescaggi, da cui saranno eliminate successivamente a una nuova sconfitta.

Gli incontri del tabellone dei ripescati saranno definiti dal numero originario che le squadre avevano nel tabellone principale (da 1 a 16, dall'alto al basso); gli accoppiamenti saranno sempre effettuati automaticamente, in modo che la squadra dal numero più basso incontra quella immediatamente successiva, e così via.

La squadra con il numero più basso sarà sempre di casa (NS in aperta) nel proprio incontro.

La squadra unica superstita del tabellone dei ripescati giocherà l'incontro di finale contro la squadra sempre vincente del tabellone principale, che ha riposato mentre il tabellone dei ripescaggi giocava il 4° e il 5° incontro. Nessun carry over.

La squadra eliminata nel 5° incontro di ripescaggi sarà classificata al 3° posto;

le 2 squadre eliminate nel 4° incontro di ripescaggi saranno classificate pari merito al 4° posto;

le 3 squadre eliminate nel 3° incontro di ripescaggi saranno classificate pari merito al 6° posto;

le 4 squadre eliminate nel 2° incontro di ripescaggi saranno classificate pari merito al 9° posto;

le 4 squadre eliminate nel 1° incontro di ripescaggi saranno classificate pari merito al 13° posto.

I tesserati iscritti nelle 16 squadre finaliste di Coppa Italia di 2ª categoria/3ª categoria/NC, ad eccezione di quelli iscritti nelle 3 squadre a podio, che non vi potranno prendere parte, potranno partecipare **gratuitamente**, successivamente all'eliminazione della propria squadra, al Campionato Italiano a Coppie IMPS.

Le coppie delle quali fanno parte entreranno in gara successivamente all'eliminazione della propria squadra, in tempi diversi a seconda del momento in cui questa avverrà.

Su espressa richiesta, saranno ammesse al Campionato a IMPS le coppie delle quali fanno parte giocatori iscritti nelle squadre partecipanti alla Finale Nazionale di Coppa Italia 2ª categoria/3ª categoria/NC, anche se la loro squadra è ancora in corsa in Coppa Italia, alle seguenti condizioni:

- E' necessario il consenso del Capitano della squadra di provenienza;
- non possono più essere in alcun modo in Coppa Italia;
- possono entrare nel Campionato IMPS esclusivamente a partire dalla Prima Sessione.

PREMI

Coppa FIGB e medaglie d'oro ai Vincitori.

Medaglie d'argento ai Secondi Classificati

Medaglie di bronzo ai Terzi Classificati

Le squadre classificate ai primi tre posti saranno ammesse al tabellone di Finale Nazionale 2014.

Le due squadre quarte classificate e le tre squadre seste classificate saranno ammesse alla Seconda Fase Regionale/Interregionale 2014.

NORME

Si giocherà con l'impiego delle bridgemates e con mani preduplicate dall'Organizzazione identiche per tutti gli incontri. Ogni tavolo, sia di sala aperta che di sala chiusa, avrà per ogni sessione una serie di 12 board da giocare in sequenza.

Ad ogni seduta di gara un incontro potrà essere trasmesso su Bbo ad insindacabile giudizio della Direzione.

I giocatori durante il turno di gara non potranno alzarsi dal tavolo se non preventivamente autorizzati dall'Arbitro di sala.

I giocatori dovranno essere seduti al tavolo 5 minuti prima del turno di gioco.

Per quanto non sopra menzionato e per eventuali penalità vige il regolamento di gara.