

CAMPIONATI DI PRIMAVERA CAMPIONATO ITALIANO A COPPIE LIBERE 2004

FASE LOCALE-REGIONALE 3-4 aprile 2004

Sabato 3 aprile 2004 – ore 15.30: prima sessione di gara

Sabato 3 aprile 2004 – ore 21.00: seconda sessione di gara

Domenica 4 aprile 2004 – ore 15.30: terza sessione di gara

- L'organizzazione della prima fase eliminatória è a cura dei Comitati Regionali che possono decidere, in relazione alle necessità specifiche del loro territorio, di disputare la gara in un'unica sede o frazionarla in più sedi presso le Società Sportive che, avendone le capacità e i requisiti, ne richiedano l'organizzazione. Il requisito minimo richiesto per poter essere sede di gara è quello di poter organizzare un girone di 7 tavoli completi con sistema Mitchell.
- La formula di gara da applicare, in relazione al numero delle coppie partecipanti, è la seguente:
 - 14 coppie: Mitchell di 18/21 mani
 - 16 coppie: Mitchell di 21 mani
 - 18/22 coppie: Mitchell di 20/21/22 mani
 - 24/30 coppie: Mitchell di 22 mani
 - 31 o più coppie: due o più gironi di Mitchell
- Il quoziente di passaggio dalla fase eliminatória alla fase finale:

- 13/15 coppie:	passano	3 coppie
- 16/18 coppie:	"	4 "
- 19/21 coppie:	"	5 "
- 22/24 coppie:	"	6 "
- 25/28 coppie:	"	7 "
- 29/32 coppie:	"	8 "
- 33 o più coppie:	passa 1 coppia ogni 4 coppie iscritte	
- Al termine della prima fase eliminatória verrà stilata **anche** una classifica nazionale e verranno ammesse alla fase nazionale:
 - le prime cinque coppie della classifica simultanea nazionale, depurata dalle coppie già qualificate;
 - le prime due coppie del terzo turno di ciascuna classifica simultanea regionale.

MOVIMENTI COPPIE

2 GIRONI x SEDE

1ª sessione	2ª sessione	3ª sessione
A NS ---->	A NS ---->	A NS
A EO ---->	B NS ---->	B EO
B NS ---->	B EO ---->	A EO
B EO ---->	A EO ---->	B NS

3 GIRONI x SEDE

1ª sessione	2ª sessione	3ª sessione
A NS ---->	A NS ---->	A NS
A EO ---->	B EO ---->	C NS
B NS ---->	A EO ---->	C EO
B EO ---->	C EO ---->	B NS
C NS ---->	B NS ---->	B EO
C EO ---->	C NS ---->	A EO

Movimenti coppie per un girone di gara (7/13 tavoli).

E' lasciata libertà nelle disposizione e nel movimento delle coppie.
Quelle sottostanti sono da considerarsi esclusivamente indicazioni:

Prima sessione di gara

Disposizione in modo tale che le teste di serie NON si trovino allo stesso tavolo per la duplicazione delle smazzate.

Seconda sessione di gare.

Le coppie vengono disposte ai tavoli, per la seconda sessione, secondo lo schema di esempio sottostante (greca).

Lo schema di esempio è per 7 tavoli:

prima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 1NS
seconda coppia classifica prima sessione	→ tavolo 2EO
terza coppia classifica prima sessione	→ tavolo 3EO
quarta coppia classifica prima sessione	→ tavolo 4NS
quinta coppia classifica prima sessione	→ tavolo 5NS
sesta coppia classifica prima sessione	→ tavolo 6EO

settima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 7EO
ottava coppia classifica prima sessione	→ tavolo 7NS
nona coppia classifica prima sessione	→ tavolo 6NS
decima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 5EO
undicesima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 4EO
dodicesima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 3NS
tredecimesima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 2NS
quattordicesima coppia classifica prima sessione	→ tavolo 1EO

Il pratica si suddivide la classifica della prima sessione in due parti e, disposte secondo lo schema le coppie della prima metà della classifica, si risale con le successive fino a riempire tutti i tavoli

Terza sessione di gare.

Calcolata la classifica cumulata delle prima 2 sessioni, si applica lo stesso schema (greca), naturalmente tenendo come punto di partenza la classifica cumulata delle prime due sessioni.

Le sedi con un maggior numero di gironi organizzeranno la gara in blocchi da 2 e/o 3 gironi.

MISE EN PLACE – NUMERO DI BOARD

- 7 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 3 board per tavolo; 6 turni di gara
- 8 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 3 board per tavolo*; 7 turni di gara
(E/O salto di un tavolo dopo 3 turni di gara giocati)
- 9 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 3 board per tavolo; 7/8 turni di gara
Mitchell; **MANI DUPLICATE DALL'ARBITRO**; 2 board per tavolo; 9 turni di gara
- 10 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 2 board per tavolo*; 9 turni di gara
Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 3 board per tavolo; 7/8 turni di gara
(E/O salto di un tavolo dopo 5 turni di gara)
- 11 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 2 board per tavolo; 10 turni di gara
- 12 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 2 board per tavolo; 10/11* turni di gara
(E/O salto di un tavolo dopo 5 turni di gara giocati)
- 13 tavoli:** Mitchell; MANI DUPLICATE DAI GIOCATORI; 2 board per tavolo; 10/11 turni di gara
- 14 o + tavoli:** Mitchell; 2 gironi (7+7; 7+8; 8+8 ecc.)

***all'ultimo turno di gioco si incontrano le coppie che si erano inizialmente sedute insieme al tavolo per la duplicazione.**

N.B.

NEL CASO SIANO I GIOCATORI A DUPLICARE LE SMAZZATE AL TAVOLO, NEL PROGRAMMA DI CALCOLO DELLA CLASSIFICA DOVRA' ESSERE SELEZIONATA LA VOCE "SMAZZATE PREDISPOSTE".

SE LE SMAZZATE VENGONO DUPLICATE DALL'ARBITRO, SI AVRA' CURA DI SELEZIONARE L'OPZIONE "SMAZZATE MESCOLETE", opzione che comprende anche la situazione indicata, benchè le mani non siano in realtà mescolate ma duplicate.

Ciascuna sessione di gara è strutturata come un simultaneo nazionale, **benchè per ciò che riguarda le promozioni alla Fase Nazionale, la massima parte dei quozienti sia assegnata sulle classifiche di sede e di regione.**

In tutta Italia verranno giocate contemporaneamente le stesse smazzate.

I file contenenti le smazzate, criptate da password, di ciascuna sessione, verranno inviati via e-mail ai Comitati Regionali, che provvederanno a smistarle, stesso mezzo, agli arbitri nominati per la conduzione della gara.

Verrà inviata inoltre copia delle smazzate giocate, da fotocopiare e consegnare ai giocatori alla fine di ciascun turno di gara.

La password per aprire i file di tutte le sessioni verrà inviata alle ore 14.00 di venerdì 2 aprile 2004 all'/agli indirizzi e-mail che ciascun Comitato Regionale vorrà cortesemente comunicare alla FIGB entro lunedì 29 marzo 2004, insieme all'elenco degli Arbitri Responsabili designati.

Ciascun Comitato Regionale vorrà inoltre al più presto possibile cortesemente indicare un'ipotesi attendibile non impegnativa sul numero dei gironi, sulla loro dislocazione e sul numero dei partecipanti.

I Comitati Regionali trasmetteranno, una volta che la gara avrà preso il via, l'elenco definitivo delle sedi e dei gironi ed il numero delle coppie presenti, con indicazione degli Arbitri Responsabili di ciascuna sede/girone.

Per i conteggi della gara dovranno essere utilizzati il programma g2bp2 o il programma bridgeclub. Da martedì 30 marzo saranno disponibili sul sito FIGB (sezione utility) gli aggiornamenti anagrafici dei due programmi sopra indicati, che gli arbitri vorranno cortesemente scaricare ed installare sui computer che verranno utilizzati.

Per ciascuna sede l'arbitro dovrà provvedere a calcolare ed inviare su file due differenti tipi di classifiche.

1) Per quanto riguarda la trasmissione dei risultati esclusivamente alla Federazione, **ciascun girone di ciascuna sessione dovrà essere considerato come un girone di simultaneo a sé stante, pertanto indipendente da altre sessioni ed altri gironi** (esattamente come se si trattasse di 3 simultanei e per ciascun simultaneo di più gironi diversi).

Nel calcolo della classifica e per l'invio dei risultati, pertanto, L'ARBITRO DOVRA' CREARE UNA DIVERSA GARA PER CIASCUN GIRONE DI CIASCUNA SESSIONE.

I codici di gara da utilizzare dovranno essere

		BRIDGECLUB	G2BP2
1 ^a sessione sabato	3 aprile 2004 - 15.30	tipo X - classe open - Progr. codice gara 4	simultaneo XRN4.....
2 ^a sessione sabato	3 aprile 2004 - 21.00	tipo X - classe open - Progr. codice gara 5	XRN5.....
3 ^a sessione domenica	4 aprile 2004 - 15.30	tipo X - classe open - Progr. codice gara 6	XRN6.....

GESTIONE CODICI GARA

Utilizzo G2BP2:

scaricare gli aggiornamenti dei dati anagrafici del sito FIGB

Il codice gara dovrà essere completato (dopo i caratteri distintivi di gara XRN1 ecc.) con il codice FIGB della Società Sportiva presso la quale viene disputato il girone. In caso di gironi multipli, esattamente come per un normale simultaneo, l'arbitro dovrà inserire il numero 2 e successivi in luogo dello zero nel codice della Società Sportiva a cui il girone è imputato.

ES.:

Regione: Lombardia

Sede: Bridge Club Milano (codice FIGB F0375) – 3 gironi

1^a sessione di gara

1° girone: XRN4F0375

2° girone: XRN4F2375

3° girone: XRN4F3375

2^a sessione di gara

1° girone: XRN5F0375

2° girone: XRN5F2375

3° girone: XRN5F3375

3^a sessione di gara

1° girone: XRN6F0375

2° girone: XRN6F2375

3° girone: XRN6F3375

Utilizzo BRIDGECLUB:

Le classifiche dei gironi dovranno essere calcolate su una versione di programma installata per la Società Sportiva presso la quale il girone viene giocato, oppure con una versione di programma installata come arbitro, in cui venga indicata come Società Sportiva di riferimento quella presso cui si sta disputando la gara.

Il primo girone dovrà essere indicato come "Sigla girone simultaneo": A.

Gli eventuali gironi successivi come B, C ecc. Questo per ciascuna sessione di gara.

2) L'arbitro della gara dovrà **inoltre** provvedere ad elaborare una classifica di **tutti i gironi della propria sede**, questa volta trattando la gara, ai fini dell'invio dati, come un **unico torneo giocato su 3 sessioni (ed eventualmente più gironi)**, utilizzando pertanto le voci "torneo" (g2bp2) o

“torneo federale” di classe “open” (bridgeclub), ed ascrivendo la gara alla stessa Società Sportiva a cui sono stati imputati i vari gironi di simultaneo. Il file per la trasmissione risultati così generato dovrà essere inviato, sempre tramite e-mail, alla FIGB ed al Comitato Regionale di competenza.

N.B.

I file di trasmissione risultati sopra indicati dovranno essere inviati alla FIGB immediatamente dopo ciascun turno di gara. Classifica e fiche verranno aggiornate in sede centrale in tempo reale, con pubblicazione on line, nella serata di domenica, delle coppie promosse da ciascun gironcino.

N.B.

Sarà disponibile nei giorni di gara un call center di riferimento 24 ore su 24, per indicazioni ed istruzioni sulla mise en place, sull'utilizzo dei programmi per il calcolo della classifica e l'invio dei risultati alla FIGB.

Per il Direttore dei Campionati Massimo Ortensi
Settore Gare
Il Coordinatore
Gianluca Frola
(329.5609977)