



COPPA ITALIA OVER 60 2014

FINALE NAZIONALE

11-14 Settembre 2014

Salsomaggiore Terme - Palazzo dei Congressi
Sala da gioco: 1° Piano

In deroga a quanto disposto dagli Artt. 59 e 60 del Regolamento Campionati, le teste di serie del tabellone di Finale saranno definite esclusivamente in base alla media, calcolata al 2° decimale con arrotondamento standard, dei Punti Piazzamento della squadra.

Il calcolo della media P.P. della squadra sarà effettuata sommando il numero di P.P. posseduti al termine del precedente anno agonistico da tutti i giocatori iscritti in squadra e dividendo il totale così ottenuto per lo stesso numero di giocatori iscritti in squadra; dal conteggio è escluso il c.n.g..

In caso di media P.P. identica al 2° decimale arrotondato standard, verrà effettuato un sorteggio tra le squadre interessate. La squadra con la miglior media P.P. sarà testa di serie n°1, e così via a seguire tutte le altre squadre i cui giocatori possiedano P.P..

Le 16 squadre finaliste saranno suddivise in 4 gironi di 4 squadre ciascuna, con assegnazione ai gironi delle teste di serie secondo il seguente schema, che prevede la situazione in cui tutte le squadre possiedano P.P. (in caso contrario le squadre prive di P.P. saranno sorteggiate, pubblicamente in sede di gara prima dell'inizio degli incontri, nelle posizioni delle teste di serie con il numero più alto):

gir. A	gir. B	gir. C	gir. D
1	2	3	4
7	8	5	6
10	9	12	11
16	15	14	13

Nel caso in cui vi fosse la presenza di bye, questi prenderanno i numeri delle teste di serie con il numero più alto, e come tali saranno posizionati.

Ciascuno dei 4 gironi giocherà un Round Robin completo di 3 incontri di 24 smazzate, divise in 2 tempi da 12. Per ciascun girone, definendo A, B, C e D le quattro teste di serie in ordine crescente di numero, si avrà il seguente calendario, al quale un lancio di moneta assocerà il diritto di line-up di tutti gli incontri (la squadra contrassegnata con 1 ha il diritto di sedersi per ultima nel 2° tempo dell'incontro; la squadra avversaria si siederà per ultima nel 1° tempo; la squadra 1 può cedere il diritto e invertire quindi quanto stabilito):

	1° incontro	2° incontro	3° incontro
TESTA	1	1	1
	A - D	C - A	A - B
	B - C	B - D	D - C
	1	1	1

	1° incontro	2° incontro	3° incontro
CROCE	1	1	1
	A - D	C - A	A - B
	B - C	B - D	D - C
	1	1	1

Per il Round Robin sarà utilizzata la scala VP decimale 20/0. Nel caso di board non validi, la conversione IMP-VP sarà effettuata in base alla tabella prevista per il numero di board validi di quell'incontro; le tabelle di conversione utilizzate saranno pubblicate in sede di gara.

Sulla base della classifica dei 4 gironi, verranno determinati 2 tabelloni di 8 squadre ciascuno, nei quali le squadre giocheranno quarti, semifinali e finale, tutti incontri a KO, senza carry-over, rispettivamente per le posizioni 1°-8° e per le posizioni 9°-16°.

Al tabellone per le posizioni 1°-8° saranno ammesse le prime due classificate di ciascuno dei 4 gironi; l'intero tabellone è predeterminato secondo il seguente schema di quarti (in cui le ASD/SSD che si trovano a sinistra siederanno in NS per tutta la durata dell'incontro), proseguendo per le semifinali con accoppiamenti a seguire dall'alto al basso tipo tabellone tennistico standard.

TAB. QUARTI 1°/8°

tav.1 1°A - 2°B

tav.2 1°D - 2°C

tav.3 1°C - 2°D

tav.4 1°B - 2°A

Secondo questo schema di accoppiamenti saranno quindi giocati i quarti di finale. Le 4 vincenti dei quarti giocheranno le semifinali, le cui vincenti disputeranno la Finale 1°/2° posto, le perdenti la Finale 3°/4° posto. Le perdenti dei quarti giocheranno a loro volta le semifinali per le posizioni 5°/8°, le cui vincenti giocheranno la Finale 5°/6°, le perdenti la Finale 7°/8°.

Gli incontri dal tabellone 9°-16° si svolgeranno con lo stesso meccanismo di quelli del tabellone principale, fino a determinare tutte le posizioni di classifica dal 9° al 16° posto.

Lo schema di partenza dei quarti 9°/16° è il seguente:

TAB. QUARTI 9°/16°

tav.1 3°B - 4°A

tav.2 3°C - 4°D

tav.3 3°D - 4°C

tav.4 3°A - 4°B

Nei rispettivi incontri di Semifinale e di Finale, le ASD/SSD che si trovano più in alto nello schema degli incontri dei Quarti siederanno in NS per tutta la durata dell'incontro.

Gli incontri dei Quarti 1°/8° posto e la Finale 3°/4° posto saranno giocati su KO di 36 smazzate, in 3 tempi da 12; gli incontri di Semifinale 1°/4° posto e di Finale 1°/2° posto saranno giocati su KO di 48 smazzate, in 4 tempi da 12; tutti gli altri incontri saranno giocati su KO di 24 smazzate, in 2 tempi da 12.

In tutti gli incontri di Semifinale e di Finale anche un solo IMP di differenza designerà l'ASD/SSD vincente.

Giovedì	11/09 ore 14.00/14.55	Conferma delle partecipazioni
Giovedì	11/09 ore 15.00	Sorteggio eventuali teste di Serie senza P.P. e line-up Round Robin
Giovedì	11/09 ore 15.20/17.05	12 mani - 1° t. 1° incontro Round Robin
Giovedì	11/09 ore 17.25/19.10	12 mani - 2° t. 1° incontro Round Robin
Giovedì	11/09 ore 20.50/22.35	12 mani - 1° t. 2° incontro Round Robin
Giovedì	11/09 ore 22.50/00.35	12 mani - 2° t. 2° incontro Round Robin
Venerdì	12/09 ore 10.35/12.20	12 mani - 1° t. 3° incontro Round Robin
Venerdì	12/09 ore 14.00/15.45	12 mani - 2° t. 3° incontro Round Robin
Venerdì	12/09 ore 16.10/17.55	12 mani - 1° t. Q.F.
Venerdì	12/09 ore 18.10/19.55	12 mani - 2° t. Q.F.
Venerdì	12/09 ore 21.40/23.25	12 mani - 3° t. Q.F. 1/8. 1° t. SF. 9/12 e 13/16
Sabato	13/09 ore 10.35/12.20	12 mani - 1° t. SF. 1/4 e 5/8; 2° t. SF. 9/12 e 13/16
Sabato	13/09 ore 14.00/15.45	12 mani - 2° t. SF. 1/4 e 5/8; 1° t. F. 9/10, 11/12, 13/14 e 15/16
Sabato	13/09 ore 16.00/17.45	12 mani - 3° t. SF. 1/4. 1° t. F. 5/6 e 7/8. 2° t. F. 9/10, 11/12, 13/14 e 15/16
Sabato	13/09 ore 18.00/19.45	12 mani - 4° t. SF. 1/4. 2° t. F. 5/6 e 7/8
Sabato	13/09 ore 21.40/23.25	12 mani - 1° t. F. 1/2 e 3/4
Domenica	14/09 ore 10.00/11.45	12 mani - 2° t. F. 1/2 e 3/4
Domenica	14/09 ore 11.55/12.40	12 mani - 3° t. F. 1/2 e 3/4
Domenica	14/09 ore 13.15/15.00	12 mani - 4° t. F. 1/2

Il sorteggio per i line-up dei Quarti di Finale avverrà 20 minuti prima dell'inizio del gioco di questa Fase; gli altri sorteggi per i line-up saranno effettuati 10 minuti prima dei rispettivi incontri.

Eventuali variazioni degli orari di gioco saranno tempestivamente comunicate.

PREMI

Coppa FIGB e medaglie d'oro ai Vincitori.
Medaglie d'argento ai Secondi Classificati
Medaglie di bronzo ai Terzi Classificati

Le squadre classificate ai primi tre posti saranno ammesse al tabellone di Finale Nazionale 2015.
Le squadre classificate dal 4° all'8° posto saranno ammesse alla Seconda Fase Regionale/Interregionale 2015.

PUNTI

PUNTI PIAZZAMENTO: 1°: 3; 2°: 1
PUNTI FEDERALI: 1°: 720; 2°: 690; 3°: 660; 4°: 630; 5°: 600 ; 6°: 570 ; 7°: 540 ; 8°: 510;
9°: 480; 10°: 450; 11°: 420; 12°: 390; 13°: 360 ; 14°: 330 ; 15°: 310 ; 16°: 290.

NORME

Le mani saranno sempre preduplicate dall'Organizzazione.
I giocatori durante il turno di gara non potranno alzarsi dal tavolo se non preventivamente autorizzati dall'Arbitro di sala.
I giocatori dovranno essere seduti al tavolo 5 minuti prima del turno di gioco.
Per quanto non sopra menzionato e per eventuali penalità vige il regolamento di gara.