

Ciao Maurizio,

sono Mario Zanetti. Mi rendo conto che in quanto Arbitro, non dovrei neppure porti queste domande in quanto già dovrei conoscere la risposta, ma..... Dunque in un torneo a coppie di 7 turni per 3 smazzate a turno succede che dopo i primi 4 turni le carte del board n. 19 sono state ruotate di 90 gradi; il tav. 3 le gioca e nessuno si accorge dell'inversione (EO segnano 130 punti), il board scende al tav. 2. Qui si gioca e EO segnano 200 p.ti. ma si accorgono dell'inversione. Arbitro.... Che cosa deve fare l'arbitro ? ripristinare la distribuzione originaria del board (rimane ancora un turno da giocare) ? Quali punteggi assegnerà ?

Grazie di tua cortese risposta.

Mario Zanetti

Ciao Mario,

in effetti dovrei sapere la risposta, dato che è un problema che si verifica di frequente, ma sono comunque contento di colmare questa tua lacuna.

L'articolo del Codice al quale devi fare riferimento è l'87B, che riporto di seguito:

ARTICOLO 87 - BOARD NON CONFORME

(...)

B. Calcolare il board non conforme

Per calcolare un board non conforme, l'Arbitro stabilisce il più accuratamente possibile quali punteggi siano stati ottenuti con il board nella sua forma corretta, e quali nella sua forma modificata. Su questa base dividerà i punteggi in due gruppi, e valuterà i punteggi dei due gruppi separatamente secondo quanto previsto dai regolamenti dell'organizzazione responsabile.

(...)

Questo per cominciare, perché il metodo di calcolo, come specificato nell'articolo, è dettato dall'organizzazione responsabile. Vediamo quindi cosa dice la nostra norma integrativa all'art. 87 (fotocopia della medesima norma WBF e EBL), che riassumo:

una volta scoperto l'errore la distribuzione originaria va ripristinata, e le coppie colpevoli dell'errore vanno penalizzate del 10% del top, quindi si provvede ad applicare l'art. 87, la qual cosa, nel tuo caso, porta ad avere due gruppi di risultati, composti l'uno di cinque punteggi, e l'altro di due.

In entrambi i casi il calcolo va effettuato utilizzando la formula di Neuberg, la quale è implementata in entrambi i programmi in uso attualmente in Italia, ovvero G2BP2 e BRIDGE CLUB. Il gruppo da cinque ottiene in particolare dei punteggi previa la moltiplicazione di quanto di pertinenza per un parametro che si ottiene in un modo che ti risparmio (a meno che tu non faccia a mano, nel qual caso riscrivimi e sarò più esauriente).

Il gruppo da due, invece, poiché per utilizzare il calcolo di cui sopra il gruppo di risultati deve essere maggiore o uguale a quattro, ottiene dei punteggi artificiali, che sono:

- a) entrambi i risultati uguali = 60% a tutti
- b) due risultati diversi = per ogni linea, il 65% al migliore ed il 55% al peggiore.

Nello specifico, il punteggio al tavolo 3 sarebbe stato di 65%/55% ed al tavolo 2 di 55%/65%. Se vorrai farmi avere anche i cinque risultati dell'altro gruppo ti farò avere il calcolo completo e la sua spiegazione.

Cordiali saluti,

Maurizio Di Sacco