

Caro Maurizio,

Con riferimento alla normativa di alert 01/01/2007, leggo:

"se si gioca senza sipari, NON va allertata ogni licita al livello di quattro o superiore, con l'eccezione di aperture convenzionali".

La domanda è:

Una coppia usa, nel caso di prosecuzione artificiale, dopo apertura forte e risposta "a controlli" (tutto allertato), la seguente licita convenzionale:

4SA = dimmi compagno quante carte possiedi nel colore più nobile in cui ti ho già interrogato (reminiscenza del sistema Quadri Italia).

Il 4SA, interrogazione convenzionale inusuale, effettuata a livello 4 o superiore, deve essere allertata?

Non è un'apertura; supera il livello 4; è convenzionale - cosa prevale? Alert o non alert? (Supponiamo senza convention).

Mi scuso per la mia domanda pedante.

Ringrazio, come sempre.

Eugenio Casetta

Ciao Eugenio,

questa è facile: prevale il non alert.

Nel caso di quel tipo di licite, infatti, è chiaro per tutti che si tratta di licite convenzionali e, dunque, gli avversari sono comunque tenuti a chiedere qualora vogliano dei chiarimenti.

Cari Saluti,

Maurizio Di Sacco

Ciao Maurizio, come stai? spero bene.

quiz semplicissimo su cui non siamo (noi di Torino, intendo) tutti d'accordo.

In caso di classifica ex aequo mitchell (ovviamente stessi punti al centesimo) il premio (divisibile Essendo in ?..) si divide oppure sia G2BP2 o BRIDGE Club li ordinano già per classifica? e quindi si assegnano in base a tale classifica?

Nota Bridge Club a video ha messo le coppie in ordine A e B mentre nella stampa ha messo B ed A quindi.....

Ciaoe buone vacanze

Grazie per una risposta

Oscar Barbieri

Ciao Oscar,

La risposta si trova nelle Norme Integrative (in particolare la nota all'art. 78), le quali contengono un'ampia parte specificamente dedicata agli spareggi in caso sia di manifestazioni a squadre che di competizioni a coppie, e di qualunque genere esse siano.

Non so come lavorino i due programmi citati, perché non ho contribuito al loro sviluppo, quello che faccio io, qualora debba usarli (ma nelle manifestazioni più grosse ne uso di diversi) è dividere i premi tra i pari merito.

Riporto per comodità la norma citata, contestualmente invitando gli arbitri torinesi a leggere con maggiore cura le Norme Integrative:

ARTICOLO 78 - METODI DI CALCOLO DEL PUNTEGGIO

1. Victory Points

- a) Nei tornei fra più squadre disputati su incontri di 6 smazzate ed oltre, si consiglia di applicare le tabelle approvate dalla W.B.F. che prevedono punteggi sino a 25-0
- b) Nei tornei fra più squadre giocati su incontri di oltre 16 smazzate, ove si adottino i Victory Points semplici, si assegnano a ciascuna squadra per ogni incontro vinto 2 V.P. (Punti di Vittoria semplici) e 1 V.P. per ogni incontro pareggiato.

2. Margini di vittoria

- a) Nei tornei nei quali la classifica sia compilata in base ai V.P. semplici (2-0 e 1-1) la vittoria si realizza conseguendo un vantaggio in I.M.P. superiore a 1/5 del numero delle smazzate sempre che il numero delle smazzate non superi le 64. In quest'ultimo caso, qualunque sia il numero delle smazzate, la vittoria si consegue con 13 I.M.P. di differenza attiva.
- b) Negli incontri a K.O. anche un solo I.M.P. determina la vittoria di una squadra.

3. Punteggio per la squadra che riposa

Nel caso in cui una squadra sia in riposo le verrà assegnato un punteggio in Victory Points pari al 60% di quelli in palio in ogni singolo incontro (18 V.P. nel caso della scala 25-0), con la conseguente attribuzione di un numero di I.M.P. positivi pari alla differenza minima necessaria ad ottenere quel punteggio in V.P.

4. Spareggi nelle gare a coppie

In linea di massima, in caso di parità fra due o più coppie al termine di un torneo, si provvederà alla divisione dei premi. Ove però lo spareggio fosse necessario per il tipo di gara o per la natura indivisibile dei premi, varranno i seguenti criteri:

- a) se la gara si è svolta con formula Mitchell

- 1) in tornei a più sessioni con classifica per somma di punti o a percentuale, si terrà conto del posto di classifica occupato nei vari tempi da ciascuna coppia; vincerà chi avrà ottenuto la media migliore;

- 2) in tornei a tempo unico si prenderanno in considerazione tutti i board giocati da una o più coppie in parità. In ciascuno dei board giocati da due o più coppie saranno assegnati 2 punti per ogni risultato superiore in M.P. a quello di altre coppie in parità (così per un board giocato da tre coppie in parità, si assegneranno 4 - 2 - 0 punti alle tre coppie). Nel board giocato da una sola delle coppie in parità si assegneranno 2 M.P. per un risultato sopra la media, 1 punto per la media e 0 punti per un risultato sotto la media. La coppia o il concorrente che attraverso tale conteggio avranno ottenuto il massimo punteggio, risulteranno vincenti. In caso di ulteriore parità si seguirà il criterio preferenziale del maggior numero di massimi e quindi del minor numero di minimi e infine dei semi-minimi e dei semi-massimi;

- b) se la gara si è svolta con una formula nella quale ogni coppia incontra tutte le altre lo stesso numero di volte :

- 1) la differenza matchpoints conseguiti nello scontro diretto. Se la parità permane,

2) si procederà come previsto al punto a2 precedente.

5. Spareggi nelle gare a squadre

a) Classifica determinata dai diversi Victory Point

1) Negli incontri all'Italiana (Round Robin)

(a) Due squadre in parità

(1) La differenza in Victory Point nell'incontro(i) diretto. Se la parità permane,

(2) la differenza in I.M.P. nell'incontro(i) diretto. Se la parità permane,

(3) il miglior quoziente I.M.P. nell'ambito di tutti gli incontri giocati dalle squadre (gli I.M.P. positivi diviso gli I.M.P. negativi, escluso quanto ottenuto nell'eventuale riposo). Se la parità permane,

(4) la miglior differenza I.M.P. nell'ambito di tutti gli incontri giocati dalle squadre (somma algebrica degli I.M.P. positivi e negativi). Se la parità permane, (5) total point ottenuti dalle squadre

nell'incontro(i) diretto. Se la parità permane,

(6) il miglior quoziente total point nell'ambito di tutti gli incontri giocati dalle squadre (i total point positivi diviso i total point negativi, escluso quanto ottenuto nell'eventuale riposo). Se la parità permane,

(7) si utilizzeranno gli stessi meccanismi previsti per gli spareggi negli incontri a K.O.

(b) Tre o più squadre in parità

Si provvederà a compilare una classifica avulsa delle varie squadre coinvolte, seguendo gli stessi criteri di cui al punto (a), eliminando via, via le squadre che risultino ultime in graduatoria.

(1) calcolando una classifica avulsa in V.P. tra le squadre interessate eliminando via, via le squadre perdenti lo spareggio; se la parità permane, (2) secondo i metodi sopra elencati, considerando solo i relativi incontri eliminando via, via le squadre perdenti lo spareggio.

2) Negli incontri a K.O. verrà giocato un board per ogni 8 validamente giocati, contando per difetto fino al multiplo successivo (es. 22 board = 2 board), sino all'ottenimento dello spareggio .

Se la parità permane,

(a) si giocherà un secondo tempo con lo stesso numero di board6. Se la parità permane,

(b) si giocherà un board per volta, fino a che una delle due squadra non si troverà in testa (sudden death) 6.

b) Nelle competizioni disputate secondo il sistema Swiss o il sistema Danese, si adotterà preferibilmente il criterio detto dell'Indice di Resistenza (o Swiss Points), ovvero il quoziente che si ottiene dividendo per il numero degli incontri disputati, la somma dei Victory Point ottenuti dalle varie squadre incontrate nel corso della manifestazione fino a quel momento. Qualora, tuttavia, tale metodologia non fosse disponibile, come quando il programma utilizzato non lo supporti, si procederà come segue:

(1) il miglior quoziente I.M.P. nell'ambito di tutti gli incontri giocati dalle squadre (gli I.M.P. positivi diviso gli I.M.P. negativi, escluso quanto ottenuto nell'eventuale riposo). Se la parità permane, (2) la miglior differenza I.M.P. nell'ambito di tutti gli incontri giocati dalle squadre (somma algebrica degli I.M.P. positivi e negativi). Se la parità permane,

(3) La differenza in Victory Point nell'incontro(i) diretto, se disputato. Se la parità permane,

(4) La differenza in I.M.P. nell'incontro(i) diretto, se disputato. Se la parità permane,

(5) total points ottenuti dalle squadre nell'incontro(i) diretto. Se la parità permane,

(6) il miglior quoziente total point nell'ambito di tutti gli incontri giocati dalle squadre (i total point positivi diviso i total point negativi, escluso quanto ottenuto nell'eventuale riposo). Se la parità permane,

(7) si utilizzeranno gli stessi meccanismi previsti per gli spareggi negli incontri a K.O.

Cari saluti,

Maurizio Di Sacco