

ASSAGGIATE IL VOSTRO TALENTO, COL TIMER (13)

di Luca Marietti

16)

CONTRATTO : 4 ♠

♠ 10 7 3
♥ K 7
♦ A K 6 3 2
♣ K 8 2

N

S

♠ A K Q J 8 5
♥ 5 3 2
♦ 7 5 4
♣ 6

EST è intervenuto di 3 ♣ forte sull'apertura di 1 ♦ da parte di NORD; sull'attacco di 9 di FIORI il giocatore passa il RE e taglia il proseguimento nel colore.

Le atout risultano divise 2-2; quali sono le prese che deve pagare OVEST per mantenere il contratto?

10 generosi punti in 5'

20 in 2'



17) **CONTRATTO : 6 SA**

♠ A 10 9
♥ K J 8
♦ J 8 5 3
♣ K 7 6

N

S

♠ K Q 4
♥ A Q 4 3
♦ A Q 2
♣ A J 4

OVEST attacca a PICCHE e il giocatore prende al morto per giocare QUADRI alla DAMA, che fa presa; ora, qual è la mossa successiva?

Il rischio è di complicarvi la vita alla ricerca di una soluzione complessa.

5 punti in 5 ‘

15 in 2’



18) **CONTRATTO : 4 ♠**

♠ K J 5 4
♥ A J 5
♦ Q 6 3
♣ J 10 5

N

S

♠ A 9 3 2
♥ Q 10 6
♦ A K 2
♣ Q 8 7

OVEST attacca di ASSO di FIORI e prosegue nel colore col RE e una cartina; fatta la presa senza subire tagli, come dobbiamo proseguire?

15 punti in 5 ‘

25 in 2’

CONTRATTO : 6 ♠

19) ♠ 8 5
 ♥ J 10 7
 ♦ J 8 2
 ♣ A K 8 5 2

N

S

♠ A K Q J 7 6 4 2
 ♥ A K 6
 ♦ A 3
 ♣ /

La storia è vera: EST aprì di 3 ♦, su cui SUD decise di dichiarare direttamente 6 ♠.

Per caso voi avete una licita intelligente per questa mega mano?

Dopo avere preso di ASSO l'attacco a QUADRI il giocatore batté l'ASSO di PICCHE, su cui EST non rispose; quale fu l'unica presa che il giocatore pagò per mantenere il suo contratto?

Ormai, rotti ad ogni esperienza, dovrete arrivare al sorprendente traguardo senza difficoltà.

10 punti in 5'

25 in 2'



20) IL CONTROGIOCO

♠ J 6
 ♥ 10
 ♦ A Q 8 6 5 4 3 2
 ♣ Q 6

♠ A 7 4
 ♥ A 9
 ♦ K 10 9
 ♣ A J 10 9 4

N

O

La licita:

OVEST	NORD	EST	SUD
1 ♣	3 ♦	PASSO	3 SA
X	FINE		

Va beh, vi dite, se le fanno pazienza, e se scappano vanno sotto di sicuro a 4 ♦.

Attaccate di ASSO di FIORI e FIORI.

Il giocatore, al morto, muove QUADRI su cui, ops, EST non risponde e scarta una piccola CUORI.

In presa col RE sul FANTE avversario, dove tornate?

20 punti in 5'

30 in 2'

SOLUZIONI

16) Due FIORI e una CUORI. Non potendo rischiare di cedere la presa a QUADRI a OVEST, col rischio di ritorno a CUORI, il giocatore deve salire al morto con l'ASSO di QUADRI e scartare la QUADRI perdente sull'8 di FIORI, lasciando in presa EST; il taglio della terza FIORI libererà due prese su cui scartare le CUORI di mano.

17) Bisogna dare un colpo in bianco a QUADRI.

Premesso infatti che comunque non si possono fare quattro prese nel colore, dobbiamo potere controllare se il colore ne porterà tre, grazie alla divisione 3-3 oppure per la caduta del RE.

Sapremo così se abbiamo bisogno dell'impasse a FIORI.

18) Dobbiamo fare l'impasse a CUORI, partendo di piccola per il FANTE, cosicché sia meno facile lisciare col RE dopo l'ASSO. Se l'impasse va male giocheremo le atout normalmente, ovvero ASSO e piccola al FANTE, se invece il RE di CUORI risulta messo bene dovremo evitare il rischio di perdere due prese in atout.

La manovra corretta per perdere al massimo una presa è: RE E POI PICCOLA VERSO IL 9 DI MANO.

Provare per credere.

19) Un'atout.

Boris Kotchou, così si chiamava il nostro eroe, batté la seconda PICCHE alta e uscì di mano col 2. OVEST era sicuramente singolo a QUADRI e quindi, una volta in presa a PICCHE, si trovò costretto a portare il giocatore al morto a FIORI o a CUORI.

20)

Ecco la mano completa:

♠ F6	
♥ 10	
♦ AD865432	
♣ D6	
♠ A74	♠ D1052
♥ A9	♥ F875432
♦ R109	♦
♣ AFI094	♣ 53
♠ R983	
♥ RD6	
♦ F5	
♣ R872	

Il problema di questa mano è il panico; l'avversario ha otto prese in mano e voi non sapete come e, soprattutto se, potete mettere in mano il vostro compagno.

In questo caso, se anche la mano di SUD dovesse essere migliore di come è nella realtà, l'uscita più sicura è a QUADRI.

Il giocatore deve incassarle tutte e, ecco il punto saliente, deve scartare sempre prima di voi.

Come diceva chi so io, provare per credere.