

TECNICHE DI BASE (15)

GIOCO DI UN COLORE

L'argomento è così vasto che è impossibile esaurirlo con uno o due articoli, la casistica è enorme e ci sono decine di libri che insegnano come vanno i giochi i colori sia a seconda del numero di carte che si hanno in mano e al morto e in totale, che in funzione del numero di prese che si desiderano ottenere.

Nell'articolo n° 5 avevo parlato del problema se fare l'impasse o l'espasse quando in un colore si presenta la possibilità di fare l'uno o l'altro, oggi invece vi parlo di come muovere un colore quando mancano A e J oppure K e Q.

Vediamo, come sempre, un caso reale:

Giocate 4 ♠ con:

♠ Q 10 8
♥ Q J
♦ K 10 8 2
♣ A J 9 8

♠ K 7 5 4 2
♥ A K 10 7 6
♦ A Q J
♣ -

Giocate 6 ♠ e Ovest attacca di 9 di quadri, prendete in mano di J e tocca a voi.

Se avete giocato piccola picche per la Q del morto siete andati sotto come 8 Sud su 16 nel torneo pomeridiano del BC Milano perché questa era la smazzata completa:

	♠ Q 10 8	
	♥ Q J	
	♦ K 10 8 2	
	♣ A J 9 8	
♠ J 6 3		♠ A 9
♥ 9 8 4 2		♥ 5 3
♦ 9 7		♦ 6 5 4 3
♣ 5 4 3 2		♣ K Q 10 7 6
	♠ K 7 5 4 2	
	♥ A K 10 7 6	
	♦ A Q J	
	♣ -	

In realtà è una mano banale perché non bisogna sperare nel J secondo ma bisogna giocare picche dal morto verso il K e successivamente picche verso Q 10 e fare l'impasse al J.
Se c'è la 3 – 2 si vince nel 55% dei casi.

Adesso vediamo un altro caso:

Giocate 4♥ con:

♠ A 6 3
♥ K 10 8
♦ K J 5 3
♣ Q 10 3

♠ K Q 7 5
♥ Q 9 7 4 2
♦ A
♣ J 6 5

La dichiarazione in Mitchell è stata:

O	N	E	S (voi)
		passo	1♥
passo	4♥		

Ovest attacca di 9 di fiori, Est prende di K e torna a picche, voi prendete di K e tocca a voi.

Questa volta potete fare l'impasse al J da entrambe le parti.

Come muovete le atout, c'è un criterio da seguire anche in questo caso o bisogna affidarsi all'intuizione o alla cabala?

La soluzione sta nell'analisi della dichiarazione. Est è passato in apertura ed ha chiaramente A e K di fiori per cui è molto improbabile che abbia l'A di cuori, quindi bisogna giocare che l'A lo abbia Ovest e muovere cuori di mano verso il K e fatta la presa muovere il 10 di cuori dal morto a far girare.

Con la 3 – 2 questa linea di gioco vince nel 70% dei casi, non è il caso che vi elenchi tutte e 10 le situazioni, potete farlo voi stessi!

I casi in cui mancano K e Q sono tanti, questo mese analizziamo quello in cui avete:

♠ Q J 5
♥ A J 8 5
♦ 3
♣ A Q 5 4 3

♠ A K 7
♥ 10 7 6 2
♦ A K J 2
♣ K 10

Contro il vostro 6♥ Ovest attacca a picche, voi prendete in mano di A e giocate atout come le muovete?

E' uno dei giochi classici, bisogna giocare per K e Q prima di A e J o anche un solo pezzo purché secondo in Ovest e quindi giocate piccola verso il J, se Est prende, prendete il suo ritorno e giocate PICCOLA verso l'A sperando appunto nel pezzo secondo in Ovest. Giocare per K e Q secchi in Est è decisamente molto ma molto meno probabile.