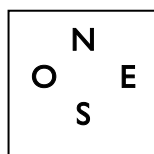


ASSAGGIATE IL VOSTRO TALENTO (6)

di Luca Marietti

17)

♠ F42
♥ F95
♦ A642
♣ R72



♠ 96
♥ ARDI06
♦ 73
♣ AD65

Giocate 4 ♥ senza che l'avversario abbia fiatato; OVEST attacca di ASSO e RE di PICCHE e prosegue per la DAMA del compagno che voi astutamente tagliate. Schemeil in un attimo di debolezza valuta in 30 punti l'ostacolo da superare, ma io ve ne assegnerai 20 al massimo; va beh, facciamo 25 punti.

SOLUZIONE

Due PICCHE pagate e una QUADRI che non scappa da nessuna parte.

Il tutto sembra ridursi a non pagare FIORI.

Ci possiamo rassegnare a sperare nella 3-3 oppure fare di meglio giocando due colpi d'atout e tre di FIORI; se il colore è diviso bene e se no ci sarà ancora la possibilità che il corto fosse partito con solo due CUORI in mano.

Per vostra e, confesso, mia curiosità, visto che non me lo ricordavo, Schemeil ci ricorda che tale operazione prende il nome di manovra di Guillemard.

Soddisfatti?

Un passo avanti, ma la linea preferibile richiede più o meno solo che le atout siano divise 3-2.

E, per inciso, se sono 4-1 la nostra Guillemard mi sa che avrà ben poche probabilità di successo.

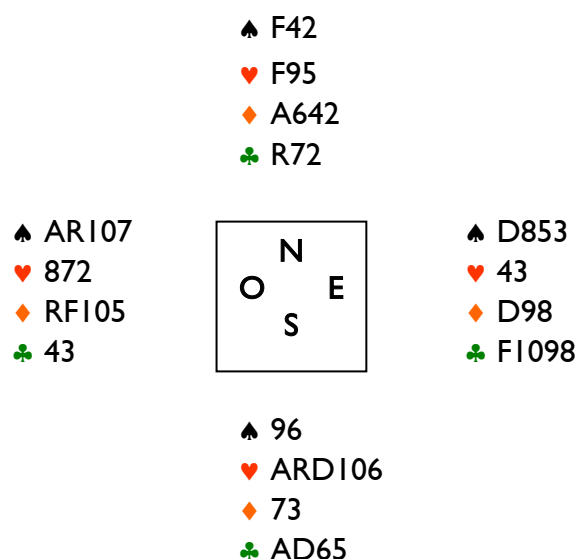
QUADRI in bianco, su cui diciamo che l'avversario torna a FIORI.

Prendiamo in mano, battiamo l'ASSO di CUORI e proseguiamo con QUADRI ASSO e QUADRI tagliata alta.

CUORI al morto e taglio dell'ultima QUADRI.

Saliamo ora per l'ultima volta al morto, battiamo l'ultima CUORI avversa e saremo a dieci prese.

Ecco lo schema completo:



Siamo sotto se le QUADRI sono 5-1 o prendiamo un taglio al secondo giro a FIORI o con le CUORI mal divise.

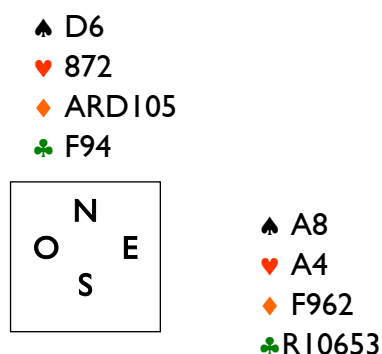
Rischi accettabili.

18)

La licita avversaria:

SUD	NORD
1 ♠	2 ♦
2 ♠	3 ♠
4 ♠	FINE

In EST ammirate la discesa del morto sull'attacco da parte del vostro compagno con la DAMA di CUORI:



Sul vostro ASSO il giocatore segue col 3; come proseguite e perché?
30 punti in palio.

SOLUZIONE

Cerchiamo per prima cosa di capire cosa ha in mano il giocatore; ha aperto e quindi come minimo dobbiamo assegnargli il RE di CUORI, il RE di PICCHE e l'ASSO di FIORI e qualcosa in più.

Se è la DAMA di FIORI siamo fritti, se è il FANTE di PICCHE possiamo sperare di finire per incassare un po' di prese tra FIORI e CUORI.

Ora vediamo dove possiamo andarlo a colpire; se rinviando FIORI o CUORI prenderà, farà saltare il nostro ASSO di PICCHE e finirà con l'incassare la decima presa sulla terza QUADRI del morto.

Ecco che si intravede la soluzione: in presa con l'ASSO di CUORI rinviando subito QUADRI, lasciamo passare la prima PICCHE dal morto, entriamo con l'ASSO sul ritorno e insistiamo a QUADRI.

Le comunicazioni mano morta sono andate a farsi benedire e il nostro compagno ha ancora una a-tout per tagliare la terza QUADRI.

Se poi il giocatore era partito con la settima di PICCHE staremo parlando di un contratto imbattibile.

Ecco, per vostra verifica, la smazzata completa:

		♠ D6	
		♥ 872	
		♦ ARDI05	
		♣ F94	
♠ 754			♠ A8
♥ DFI065			♥ A4
♦ 83			♦ F962
♣ D82			♣ RI0653
	N O E S		
		♠ RFI0932	
		♥ R93	
		♦ 74	
		♣ A7	

19)

In OVEST siete come al solito costretti ad ascoltare il cicaleccio avversario:

SUD	NORD
1 SA*	2 ♣
2 ♥	3 ♥
4 ♥	FINE

* 12/14

Attaccate di RE di FIORI per la discesa del morto:

♠ A104	♠ R5
♥ 32	♥ DF86
♦ 985	♦ RF64
♣ RD1062	♣ F43

	N	
O		E
	S	

Già tremate alla vista del FANTE di FIORI, ma sul 9 del vostro il giocatore segue con l'8.

E ora, cosa e per quale ragione?

La soluzione vale 30 punti.

SOLUZIONE

Sembra tutto semplice, FIORI per l'ASSO di EST e speriamo che passi poi la terza FIORI o che il compagno abbia una presa nei colori rossi.

Ma, tanto per non trascurare qualcosa, ci può stare che il giocatore abbia liscio con l'ASSO in mano? O meglio, se per caso l'ha fatto, quale può essere una ragione plausibile?

Forse non è in grado di battere le atout e vuole tagliare le comunicazioni tra i difensori per non prendere tagli a FIORI.

Vediamo: se EST ha l'ASSO di FIORI secondo possiamo tornare con qualunque carta, rinvierà PICCHE e farà il suo taglio, se l'ha terzo non potremo far danni.

Se cambiamo colore SUD potrà far saltare l'ASSO di CUORI o salire al morto e impassare il RE.

Se torniamo di piccola FIORI e davvero SUD era partito con l'ASSO prenderà di FANTE e l'eventuale RE di CUORI del nostro andrà a farsi benedire.

Il ritorno che copre ogni possibilità è quello di DAMA di FIORI; se davvero prende l'avversario sarà bloccato in mano e il suo stratagemma non lo salverà dal capitombolo.

Eccovi il panorama completo:

♠ A104	♠ R5	♠ 9863
♥ 32	♥ DF86	♥ R75
♦ 985	♦ RF64	♦ A1072
♣ RD1062	♣ F43	♣ 97

	N	
O		E
	S	

♠ DF72
♥ A1084
♦ D3
♣ A85