

Circolare n. 2 /2026
 Settore Gare FIGB
 Prot.Gen.00007 /05.01.2026

Milano, 5 gennaio 2026

Alle ASD/SSD
 Alle Strutture periferiche
 Alla Segreteria del Settore Arbitrale
 e p.c.
 Al Consiglio federale
 Al Collegio dei Revisori dei conti

OGGETTO:
SOCIETARIO NAZIONALE A SQUADRE 2026 SERIE A-B-C: ATTIVITA', DOVERI E SERVIZI

Con riferimento alla regular season del Societario Nazionale a Squadre 2026, è opportuno ricordare i doveri che il regolamento di gara attribuisce alle ASD/SSD, agli Arbitri e ai Comitati/Delegati regionali.

DOVERI DELLE STRUTTURE PERIFERICHE FEDERALI: DESIGNAZIONE

Gli Arbitri vengono designati dal Presidente/Delegato regionale o Delegato Prov Aut. BZ e TN, previa approvazione del Commissario regionale del Settore Arbitrale, dopo avere sentito e valutato eventuali richieste o proposte delle ASD/SSD ospitanti.

DOVERI DELLE ASD/SSD: AFFILIAZIONE – TESSERAMENTO ATLETI E ARBITRI

Le ASD/SSD devono:

- 1) aver provveduto preventivamente alla notifica di affiliazione della ASD/SSD per il 2026; in difetto l'ASD/SSD non sarà ammessa agli incontri. La notifica, effettuata in qualunque momento, viene recepita immediatamente dai sistemi federali e acquisita nei dati di WFIGB, quando connesso a Internet, all'apertura del software o cliccando su "Aggiornamento dati";
- 2) aver provveduto preventivamente alle notifiche di tesseramento agonistico 2026 per i propri atleti e accertarsi preventivamente della regolarità di tesseramento per il 2026 degli atleti in prestito, prima che questi entrino in gara; in difetto i tesserati non saranno ammessi agli incontri. La notifica, effettuata in qualunque momento, viene recepita immediatamente dai sistemi federali e acquisita nei dati di WFIGB, quando connesso a Internet, all'apertura del software o cliccando su "Aggiornamento dati";
- 3) aver provveduto alla notifica di tesseramento dei propri Arbitri entro il 31/12/2025 o comunque prima che il soggetto effettui la prima prestazione lavorativa del 2026; gli Arbitri il cui rinnovo non sia stato preventivamente notificato entro termine non potranno operare in nessun evento. La notifica, effettuata in qualunque momento, viene recepita immediatamente dai sistemi federali e acquisita nei dati di WFIGB, quando connesso a Internet, all'apertura del software o cliccando su "Aggiornamento dati".

Qualifica dell'Arbitro

Tutti gli incontri dovranno essere disputati sotto la direzione di un Arbitro federale iscritto all'Albo: quelli di Serie A devono essere diretti da un Arbitro almeno Nazionale, quelli di Serie B e C da un arbitro almeno Regionale (se Regionale, della regione di competenza). Eventuali richieste di deroga relative alla qualifica, determinate dalla impossibilità di reperimento di soggetti con la qualifica richiesta, devono essere inviate per e-mail, corredate delle motivazioni, dal Struttura Periferica o dal Commissario regionale del Settore Arbitrale al Presidente del Settore Arbitrale Enrico Penna (arbitri@federbridge.it). In difetto, gli atti saranno trasmessi al GSN, alla Procura federale e alla Commissione di Disciplina del Settore Arbitrale. E' inoltre eticamente sconsigliabile l'utilizzo di un Arbitro appartenente all'ASD/SSD ospitante, soprattutto nei casi in cui l'Arbitro stesso giochi altri incontri per l'ASD/SSD ospitante o per diversa ASD/SSD del medesimo girone.

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



Rapporto lavorativo tra ASD/SSD ospitante e Arbitro

L'Arbitro designato è un lavoratore sportivo dell'ASD/SSD che ospita l'incontro. Quest'ultima deve quindi adempiere alle disposizioni previste dalla riforma dello sport, sottoscrivendo preliminarmente con il soggetto, ove questi non sia un dipendente della stessa ASD/SSD o un libero professionista, un contratto di co.co.co sportiva in forma estesa o semplificata (convocazione), provvedendo alla relativa comunicazione al RASD e poi al pagamento tracciabile a fronte della presentazione di autocertificazione dei compensi da parte del lavoratore previe applicazioni, ove dovute, delle ritenute previdenziali e fiscali.

MANI PREDUPLICATE O MESCOLATE

N.B.: Nei gironi di Serie A che vengono giocati secondo programma (in sede unica e con incontri contemporanei), le mani devono essere preduplicate e quindi essere uguali nei 2 incontri del girone.

Nei gironi di Serie A che vengono giocati con modalità differenti dalla suddetta e in tutti i gironi di Serie B e C, le mani devono essere mescolate al tavolo.

DOVERI DELL'ARBITRO

L'Arbitro deve essere in regola per l'esercizio della propria attività.

E' indispensabile prestare massima attenzione a quanto segue; non saranno accettate procedure diverse.

L'Arbitro deve:

- 1) conoscere e applicare il regolamento del Campionato in oggetto;
 - 2) utilizzare WFIGB con connessione a Internet;
 - 3) selezionare preliminarmente l'incontro o gli incontri di competenza, comunque tutti in un unico evento (v. istruzioni dettagliate al paragrafo "istruzioni operative per l'arbitro). Le ASD/SSD non affiliate per il 2026 risulteranno inammissibili e l'Arbitro non potrà ammetterle all'incontro. L'ASD/SSD può effettuare la notifica di affiliazione tramite AOL anche in quel momento; l'arbitro potrà immediatamente recepire l'aggiornamento cliccando su "aggiorna dati". L'inammissibilità dell'ASD/SSD configura il merito del ritardo di presentazione senza causa di forza maggiore. L'ammissione irregolare alla gara verrà trasmessa, per le rispettive competenze, al GSN, alla Procura federale e alla Commissione di Disciplina del Settore Arbitrale;
 - 4) inserire preliminarmente i partecipanti all'incontro. I soggetti privi di tesseramento agonistico per il 2026 risulteranno inammissibili e l'Arbitro non potrà accettarli in gara. L'ASD/SSD può effettuare le notifiche di tesseramento anche in quel momento; l'arbitro potrà immediatamente recepire l'aggiornamento su "aggiorna dati". L'impossibilità per una ASD/SSD di schierare quattro tesserati a causa di tesseramento non in regola configura il merito del ritardo di presentazione senza causa di forza maggiore. L'ammissione irregolare alla gara verrà trasmessa, per le rispettive competenze, al GSN, alla Procura federale e alla Commissione di Disciplina del Settore Arbitrale;
 - 5) utilizzare possibilmente le bridgetmate;
 - 6) inserire il line-up di ciascun tempo tramite bridgetmate o manualmente;
 - 7) Inserire i risultati dei singoli board comprensivi di contratto e prese realizzate (operazione automatica con l'utilizzo delle bridgetmate); in alternativa è concesso il caricamento solo del risultato numerico dello score.
- In casi eccezionali è comunque possibile caricare direttamente il risultato dell'incontro in IMPs.;
- 8) a termine incontro, chiudere WFIGB. Dopo un'ora la trasmissione dati si chiuderà.

Pubblicazione in tempo reale dei risultati

Le nuove procedure di gestione consentiranno la pubblicazione immediata dei risultati.

Degli incontri gestiti con le bridgetmate saranno anche pubblicati gli score in tempo reale.

La stessa cosa avverrà se l'arbitro, in caso di non utilizzo delle bridgetmate, registrerà manualmente gli score.

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



ISTRUZIONI OPERATIVE PER L'ARBITRO

E' disponibile nella aree riservate arbitri il tutorial per l'utilizzo di WFIGB nei Campionati Nazionali di Società a Squadre.

Line up – inserimento anagrafiche nelle bridgemate

Gli arbitri che utilizzano le Bridgemate nei Campionati a squadre devono mettere a disposizione dei giocatori, appendendone l'elenco sul sipario, la rispettiva numerazione da inserire per il line-up.

Negli incontri di Campionato Nazionale di Società a Squadre saranno presenti in elenco tutti i tesserati che sono stati iscritti per quella ASD/SSD nelle giornate precedenti.

WFibg - Inserimento/Modifica Squadre e Giocatori

Squadra
Squadra F - C. LO BRIDGE NOVARA

Giocatori
Ricerca nominativo Inserisci nel codice gli "0" automaticamente

C. LO BRIDGE NOVARA		
No	Codice	Giocatore
1	2Q	F0168 238886 A-
2	HQ	F0168 104786
3	HJ	F0168 100857
4	HJ	F0168 103843
5	2Q	F0168 108028
6	2P	F0168 143154

Elmina Giocatore Aggiungi Giocatore F8 : Inserimento Giocatori XXX F9 : Inserimento Giocatori GQQ Chiudi

Tale elenco dovrà essere eventualmente integrato con nuovi agonisti purché in regola con i requisiti richiesti.

WFibg - Inserimento/Modifica Squadre e Giocatori

Squadra
Squadra F - C. LO BRIDGE NOVARA

Giocatori
Ricerca nominativo Inserisci nel codice gli "0" automaticamente

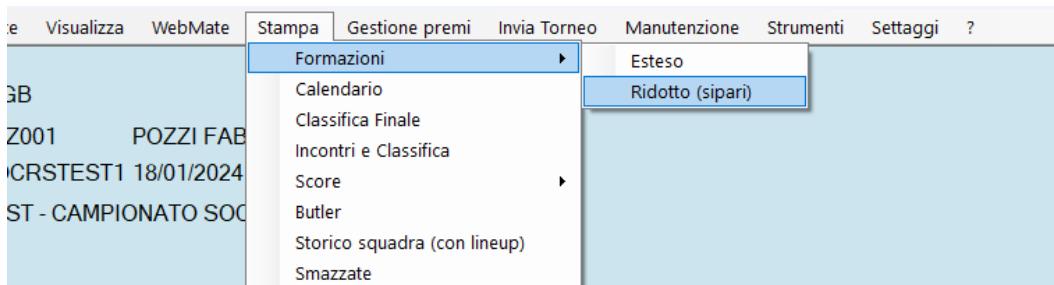
NUOVA ARCADIA BRIDGE		
No	Codice	Giocatore
1	2Q	F0168 238886
2	HQ	F0168 104786
3	HJ	F0168 100857
4	HJ	F0168 103843
5	2Q	F0168 108028
6	2P	F0168 143154
7	1P	F0796 103294

Elmina Giocatore Aggiungi Giocatore F8 : Inserimento Giocatori XXX F9 : Inserimento Giocatori GQQ Chiudi

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



Come stampare le formazioni per i line-up



Numeri da inserire nelle bridgemate



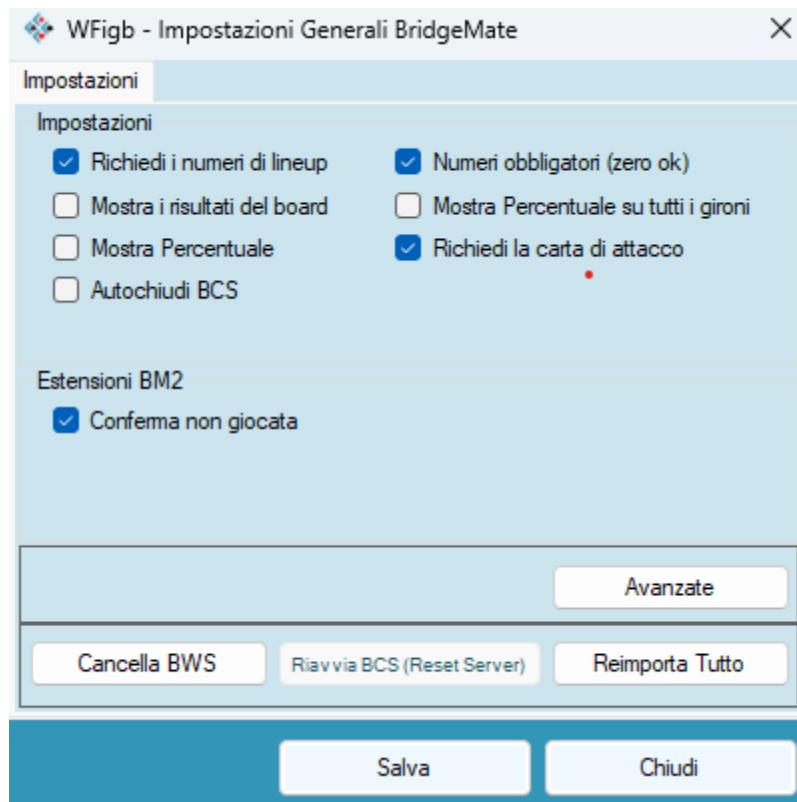
L'inserimento del codice internazionale di 6 numeri nelle Bridgemate è DISABILITATO.
 E' necessario completare i line-up di tutti i turni, mezzo Bridgemate o manualmente.
 In caso contrario i risultati oltre a non essere importati, impediranno l'apertura del round successivo.



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE



Settaggio impostazioni bridgemate



Pubblicazione in tempo reale dei risultati e live score

Le vigenti procedure di gestione consentiranno la pubblicazione immediata dei risultati. Degli incontri gestiti con le bridgemate saranno anche pubblicati gli score in tempo reale. La stessa cosa avverrà se l'arbitro, in caso di non utilizzo delle bridgemate, registrerà manualmente gli score.

Cordiali saluti

Il Segretario Generale
Gianluca Frola



Il Presidente federale
Pierfrancesco Parolaro



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE

